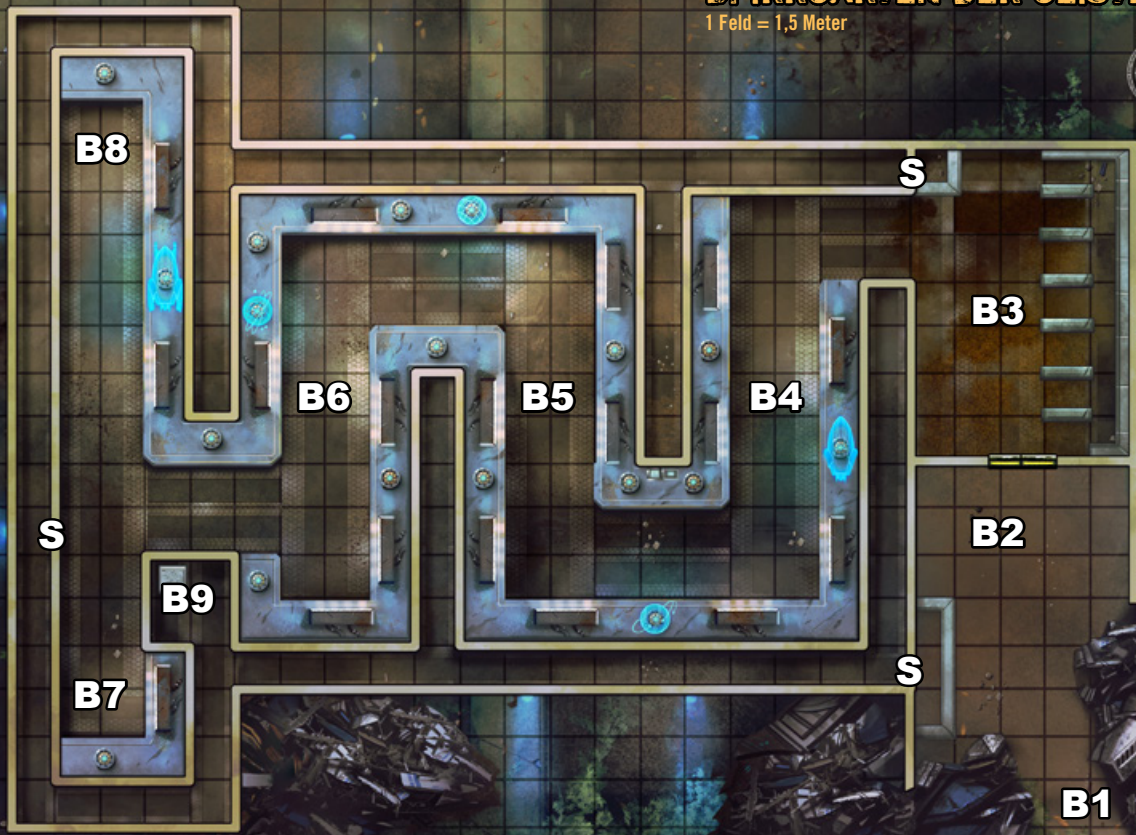




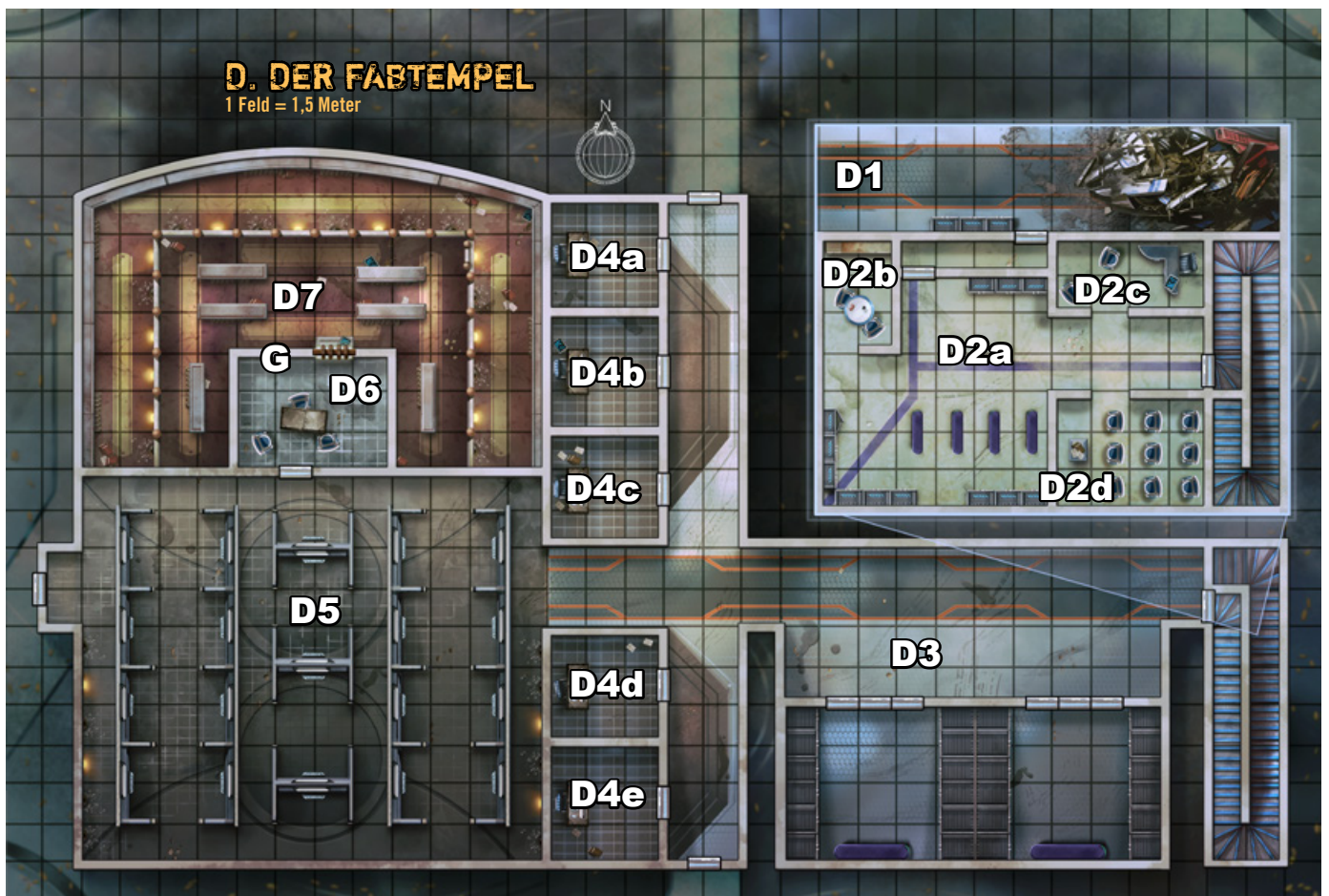
## B. IRRGARTEN DER GEISTER

1 Feld = 1,5 Meter



## D. DER FABTEMPEL

1 Feld = 1,5 Meter





# ISTAMAK

**Zerbrochenes  
Land**

**Der Herd •**

**• Leerer Gerichtshof**

**Jagdgebiet**

**Traumbecken •**

**• Felder der Ehre**

**Fabtempel •**

**• Haus der Erneuerung**

**• Palast der Schreie**

**• Die Spitzen**

**Monumenthügel**

**Irrgarten der Geister •**

**Prunkbau des  
Fürsten**

**Vorratskammer der Riesen •**

**Azurplatz**

**Wolkenheim-  
Wohnanlagen**

**Raumhafen Istamak •**

**• Flechtenfeld**

**150 Meter**





# ALLUVION



600 Meter



# UHRWERX-PRISMA

## LEGENDE

1. Brücke
  - a. Pilotenkonsole
  - b. Schützenstationen
2. Kombüse und Messe
3. Waschraum
4. Mannschaftsquartiere
5. Backbordluftschleuse

1 Feld = 1,5 Meter

6. Backbordfrachtraum
7. Maschinenraum
8. Driftntrieb
9. Energiekern
10. Steuerbordfrachtraum
11. Steuerbordluftschleuse
12. Trainingshalle
13. Mannschaftsraum

