

# Majuj Depëh

*Arriviste, corrompu, menaçant*

## Ta vie, ton œuvre :

Tu es l'ambassadeur personnel du Sultan Pullmankar, le potentat voisin. C'est un homme décidé, impulsif, qui possède une vaste armée. Et lorsque le Sultan Pullmankar fait la guerre, il la gagne. C'est comme ça. Les relations entre les deux territoires étant parfois un peu tendues pour des raisons absurdes, tu as été nommé en poste permanent au Califat.

En ce qui te concerne, tu es une personne haïssable : tu te dissimules derrière les menaces de ton Sultan (que tu ne te lasses jamais de transmettre...) pour obtenir faveurs et présents. Le règne de la terreur, il n'y a que ça de vrai...

Récemment, ton seigneur a exigé de toi que tu lui ramènes la servante-esclave qui est au service du Calife. Il ne l'a jamais vue, mais tu as l'impression qu'il est jaloux de sa notoriété. Alors tu as voulu te rendre compte par toi-même, et tu as guetté la servante en question. Et lorsque tu l'as aperçue... Ton sang n'a fait qu'un tour. Il te la faut. Elle sera à toi. Ta tienne. Ta précieuse. Tu pourras l'enfermer dans ta petite salle des coffres personnelle... Bon, le seul petit défaut sera de la soustraire au Sultan sans pour autant déclencher sa colère... Mais bon, tu as toute la soirée pour y réfléchir.

## Quelques minutes avant la mort du Calife :

Tu étais dans les appartements de l'ignoble Grand Vizir Iznogoud, et tu lui réclamais le génie Mousseuh au nom du fils du Sultan, Vagonli. Tu as entendu quelqu'un crier depuis le couloir « Haro ! », tu as sorti la tête et couru dans l'antichambre, juste à temps pour voir un Garde tourner la clé dans la serrure des appartements du Calife, entrer à vive allure, et quelques secondes plus tard, ce même garde annonçait la mort du Calife. Il semblerait que Vaninahahaha, la servante-esclave du Calife, ait été témoin de l'accident (ou le meurtre, tu n'en sais rien au juste...). Tu as entendu plus tard un garde expliquer au bourreau que c'était des reins nuisibles qui avaient poussé le Calife. Etrange... Et pendant ce temps, Iznogoud restait dans ses appartements.

## Tes objectifs :

- Convaincre les gens que jamais, au grand jamais tu n'as pu assassiner le Calife. Tu te demandes bien comment vont s'organiser les relations politiques entre vos deux territoires, désormais...
- Tenter de récupérer la servante-esclave de feu le Calife pour ton propre compte. Elle est phénoménale. C'est le magazine « Servantes et Aguichantes ! » qui le dit... Pour cela, il va falloir la disculper...

- Profiter au maximum de toutes les opportunités qui te sont offertes pour jouir des plaisirs de la vie : récupérer de l'argent, obtenir des avantages, des promesses, des biens matériels... Tu es un politicien, un pique-assiette, qui se cache en permanence derrière la menace de ton Sultan pour obtenir ce que tu veux...

### **Conseils de costume :**

Il te faut trouver des vêtements de type Mille et Une Nuits qui te donnent un aspect à la fois riche, opulent, et menaçant (un sabre à la ceinture, de bonne épaules rajoutées sous le tissu...). Comme à tous les autres joueurs, je te conseille vivement de jeter un œil aux BD pour trouver des inspirations de costume. N'oublie pas les babouches !

### **Citations typiques :**

« Le Sultan, c'est de l'argent... »  
« Les Sultans changent / Les Sultans sont durs... »  
« Avec tous leurs tapis volants, ils vont finir par nous détraquer le Sultan... »  
« Et si vous refusez, le Sultan vous déclarera la guerre. Et lorsque le Sultan fait la guerre, il la gagne. » (à utiliser abusivement)