

Klaus Bühl

-Attaché financier-

historique :

Le travail, voilà l'essentiel. La richesse ne s'acquiert pas en un jour...ça c'est la théorie des cours, avez-vous toujours pensé, car en réalité, il y a toujours moyen d'être plus malin que les autres, et de gagner plus, en bossant moins. Elémentaire ?

Vous avez fait vos études à Oxford, en économie et finances d'entreprise. Vous vous êtes révélé être un élève extrêmement doué, autant pour séduire les femmes que pour gérer des portefeuilles. Malgré cela, vous vous êtes fait une petite réputation de magouilleur sur le campus, qui vous a valu de participer à quelques coups intéressants, vous permettant de mettre des sommes rondellettes dans la poche, toujours au détriment de quelqu'un d'autre.

Vos études finies, vous êtes retourné en Allemagne, reprendre la boîte de papa. Vous l'avez faite prospérer, et avez même racheté plusieurs autres entreprises.

Malheureusement, l'ère de la globalisation étant ce qu'elle est, vous avez subi une opération de rachat à laquelle vous n'avez pas pu vous opposer. La boîte a été rachetée par le Conglomérat financier, possédé par un certain Frank Hammond.

Maman en est morte de chagrin. L'entreprise familiale avait appartenu à son Grand-père, et elle eut beaucoup de peine à supporter cette situation.

Vous avez un peu pleuré naturellement, comme cela doit se faire à chaque enterrement. Et en sortant du cimetière, vous avez signé le contrat que Hammond vous tendait, à savoir entrer à son service, et l'aider à gérer ses affaires. Il avait su reconnaître en vous l'homme de valeur, et vous voulait à ses côtés.

Dire que Hammond vous considérait comme un fils est un peu exagéré, mais pas tellement. Quoi qu'il en soit, vous avez travaillé avec lui de nombreuses années, et l'avez suivi lorsqu'il a installé une luxuriante Fondation en plein Groenland. Bien évidemment, vous rentriez le week-end aux Etats-Unis, séduire quantités de jeunes filles éplorées, par votre bagout et votre argent (surtout votre argent, d'ailleurs). Toutefois, votre train de vie luxueux, vos manies dépensières ont commencé à vous coûter cher, ne seraient-ce que les différentes femmes que vous « protégez ».

C'est ainsi que vous avez débuté à falsifier les comptes, à piocher dans la caisse, et à moduler les comptes-rendus bancaires.

Hammond n'y a vu que du feu. De toute manière, il était devenu un peu bizarre depuis certains temps ; quelque fois secoué de tremblements, il semblait être frappé parfois d'amnésie, et surtout retomber quelque peu en enfance. Il a par exemple commencé à s'entourer de divers artistes, du peintre au poète, chose qui ne lui ressemblait absolument pas. Mais sa sénilité précoce vous servait au final très bien, car vous pouviez vous en mettre plein les poches sans qu'il ne remarque rien.

Malgré le cadre charmant de la Fondation, il manquait naturellement de condition féminine. Votre choix s'est porté sur une scientifique asiatique, nommée Tseu-Hi. Vous avez commencé par baisser les crédits dont elle avait besoin pour ses expériences, la forçant ainsi à venir vous trouver, pour vous demander des comptes. Vous lui avez parlé de difficultés financières, des préoccupations différentes de Hammond envers d'autres projets (notamment cet espèce de dinosaure congelé sous la glace), et l'avez laissé à son malheur quelques jours. Puis vous êtes revenu la voir, et lui avez fait comprendre que vous pouviez vous arranger pour qu'elle ait ses crédits, mais que vous auriez à prendre certains risques...risques qui ne seraient pas gratuits.

Votre ruse perfide allait fonctionner, vous le saviez, mais Tseu-Hi semblait plus coriace que les autres femmes. Elle vint tout de même vers vous en rampant.

Le soir même, elle se retrouva dans votre appartement. Elle vous a tellement épuisé que vous vous êtes écroulé, dans un sommeil profond.

A votre réveil, elle n'était plus là, mais vous vous sentiez agréablement reposé. Vous attendez impatiemment de la revoir...

Draconik Park : Morsures de Glace

Depuis quelques jours, Hammond vous semble de plus en plus étrange. Constamment excité, l'esprit en effervescence, il ne cesse d'aller voir son œuf chéri, de le contempler. Vous-même y avez eu accès (accompagné de Hammond, qui est le seul à avoir le pass), et n'avez rien vu de bien incroyable...certes, il est gros, et peut-être bien y a t il un dinosaure dedans, mais bon, au fond, vous vous en fichez bien...

Le fait est que Hammond a invité quelques sommités, semble-t-il, et vous avez été obligé de participer à un repas aussi ennuyeux que creux, où Hammond n'arrêtait pas d'encenser son projet de draconik Park... vous êtes parti vous coucher, doutant de la réussite d'un projet pareil...vous avez bien l'impression que vous pourriez perdre pas mal d'argent dans un concept pareil.

Vous avez été réveillé à trois heures du matin par une explosion sourde. En vous précipitant dans le couloir, vous avez rencontré personnes, et avez débouché sur une scène atroce : un cadavre sans tête, et un poème écrit en lettres de sang par terre.

Vos Buts :

- vous faire toujours plus d'argent grâce à des magouilles
- ne pas qu'on apprenne vos magouilles.
- découvrir qui est le mort, et qui l'a tué, car c'est quand même pas très normal, tout ça...

Comment se la jouer ?

Très imbu de votre personne. Le fric, c'est votre métier, tous ces chercheurs n'ont qu'à travailler, tant qu'ils rapportent de l'argent, vous êtes heureux. Démarche plutôt agressive, toujours en train de casser les hommes, et en train de draguer les femmes. Mais il n'y a pas d'altruisme dans ce monde, tout doit servir votre intérêt.

Capacités spéciales :

- *Drague :*
Par trois fois durant la partie, vous aurez l'occasion de faire les yeux doux à une personne du sexe opposé. Celle-ci devra agir comme si elle ne voulait pas vous froisser, et obéir à une injonction qui ne devra pas la mettre en danger, ni la compromettre gravement.
- *Rumeur :*
Vous pouvez lancer une rumeur qui se propagera avec l'aide de l'organisateur...