



# Hellboy

samedi 4 octobre 2003, par [Two Gun Bill](#)

Hellboy est un demi-démon à l'esprit noble qui lutte contre les forces du mal échouées sur Terre. Membre du Bureau de Recherche et de Défense sur le Paranormal, il arpente le globe à la recherche de phénomènes étranges et de monstres à rosser. Invoqué sur terre par un sorcier en pleine Seconde Guerre Mondiale, Hellboy se fiche du secret de ses origines même si celui-ci ne cesse de le rattraper. Son énorme main droite, la "Main du Diable" est faite de pierre indestructible. Hellboy est un combattant et tireur hors pair à l'humour pince-sans-rire ravageur, même dans les circonstances les plus extrêmes



**Hellboy :**

**Agilité\*** : d10

**Intellect** : d8

**Mental** : d8

**Force\*\*** : d12

**Vigueur** : d12

\*d4 si seule la Main du Diable est utilisée.

\*\*d12+4 si la Main du Diable est utilisée.

**Allure** : 6 - **Parade** : 8 - **Résistance\*** : 11 - **Charisme** : 0

\*13 contre les forces du mal & +4 sur Main du Diable.

## Compétences :

Escalade d10, Conduite d8, Combat d12, Courage [Guts] d12+2, Premiers soins d6, Intimidation d10, Investigation d10, Savoir (Occulte) d8, Perception (Notice) d12, Pilotage (Jet pack) d8, Tir d10, Discrétion d8, Survie d6, Nage d8, Sarcasmes [Taunt] d10, Lancer d10, Pister d8

## Atouts

Ambidextre, Balaise [Brawny], Champion (contre les forces du mal), Charismatique, Sens du Danger, Tête Froide - Amélioré [Improved Level Headed], Coup Puissant [Mighty blow], Dégaine comme l'Eclair [Quick draw], Rock n' Roll !, Forte Tête [Strong willed]

## Handicaps :

Curieux, Laid, Têtu, Héroïque

## Capacités Monstrueuse :

Taille (Résistance +2), Régénération (lente)

*Main du Diable :*

-Force d12+4

-Armure 4

-Résistance magique [Arcane Resistance]

-La Main semble pouvoir être utilisée par des sorciers comme source de pouvoir supplémentaire mais trop peu d'informations sont disponibles pour l'instant à ce sujet)

## Equipements :

Ceinture fourre-tout (au prix d'un Benny, Hellboy y trouve un objet intéressant)



Revolver "Hellboy"

(15/30/60 ; 3d8 ; 1 ; 1000 ; 13 ; 7 ; d12, AP 2)