

ZEALOT OF P'RAKEKE

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Alleviate Headache (ZG 102)	○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Cause Minor Injury° (PHB 276)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Endure Cold/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Repair Strain or Sprain (ZG 112)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Cure Light Wounds (PHB 255)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Cure Minor Injury (PHB 276)		

Level 2

○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Cause Moderate Wounds° (PHB 257)	○○○○○ Heal Light Wounds (PHB 258)	○○○○○ Restore Movement (ZG 113)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Cure Color Blindness (ZG 105)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Slow Poison (PHB 259)
○○○○○ Cure Moderate Wounds (PHB 257)	○○○○○ Mend Limb (ZG 110)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Mend Tendon (ZG 110)	○○○○○ Staunch Bleeding (ZG 113)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Enthrall (PHB 258)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Shock Therapy (ZG 113)
○○○○○ Cause Nasty Wounds° (PHB 261)	○○○○○ Mend Broken Bone (ZG 110)	○○○○○ Shock Therapy° (ZG 113)
○○○○○ Cure Nasty Wounds (PHB 261)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)	○○○○○ Stirring Sermon (PHB 263)
○○○○○ Emotion Control (ZG 106)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Vitality (ZG 114)
○○○○○ Heal Moderate Wounds (PHB 262)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Hold Persons (ZG 109)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
○○○○○ Locate Object (PHB 262)		

Level 4

○○○○○ Babble° (PHB 267)	○○○○○ Greater Restore Movement (ZG 108)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)
○○○○○ Cause Serious Wounds° (PHB 264)	○○○○○ Heal Nasty Wounds (PHB 265)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)
○○○○○ Cloak of Bravery (PHB 264)	○○○○○ Imbue With Spell Ability (PHB 265)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)
○○○○○ Cloak of Fear° (PHB 264)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)
○○○○○ Cure Serious Wounds (PHB 264)	○○○○○ Neutralize Poison (PHB 266)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)	○○○○○ No Fear (PHB 266)	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Divination (PHB 264)	○○○○○ Poison° (PHB 266)	○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)
○○○○○ Focus (ZG 107)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Free Action (PHB 265)		○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)

Level 5

○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)	○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)	○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)
○○○○○ Atonement (PHB 267)	○○○○○ False Seeing° (PHB 270)	○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)	○○○○○ Flame Strike (PHB 268)	○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)
○○○○○ Commune (PHB 267)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Quest (PHB 269)
○○○○○ Commune with Nature (PHB 287)	○○○○○ Insect Plague (PHB 268)	○○○○○ Rigor Mortis, 10' Radius (PHB 270)
○○○○○ Detect Ulterior Motives (PHB 268)	○○○○○ Magic Font (PHB 269)	○○○○○ True Seeing (PHB 270)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)		

Level 6

○○○○○ Anti-Animal Shell (PHB 289)
○○○○○ Blade Barrier (PHB 271)
○○○○○ Feeblemind (PHB 289)
○○○○○ Forbiddance (PHB 271)
○○○○○ Hold Crowd (ZG 109)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Rain of Fire (ZG 112)

Level 7

○○○○○ Confusion (PHB 292)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Divine Inspiration (ZG 105)	○○○○○ Repel Living Plants and Animals (PHB 294)
○○○○○ Divine Miracle (ZG 105)	○○○○○ Symbol (PHB 274)
○○○○○ Exaction (PHB 273)	○○○○○ UnHoly Word° (PHB 273)
○○○○○ Henley's Digit of Destruction (LC 36)	
○○○○○ Holy Word (PHB 273)	