

ZEALOT OF PYREMIUS

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Log of Everburning (ZG 110)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Fire Trap (PHB 279)	○○○○○ Produce Flame (PHB 280)
○○○○○ Chill Metal° (PHB 279)	○○○○○ Flame Blade (PHB 279)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Heat Metal (PHB 279)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Ignite (ZG 109)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)
○○○○○ Curse° (PHB 253)		○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)

Level 2

○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Flame Walk (PHB 261)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Aura of Comfort (ZG 103)	○○○○○ Durward's Paen of Protection	○○○○○ Lighten Load (ZG 110)
○○○○○ Chant (PHB 257)	from Archers (WW 40)	○○○○○ Pyrotechnics (PHB 282)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)	○○○○○ Eternal Flame (ZG 116)	○○○○○ White Hot Metal (PHB 283)

Level 3

○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Create Campsite (ZG 104)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)
○○○○○ Cause Blindness	○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Prayer (PHB 263)
or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Produce Fire (PHB 285)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Helping Hand (ZG 109)	○○○○○ Quench Fire° (PHB 285)
○○○○○ Cure Blindness	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Turn (ZG 114)

Level 4

○○○○○ Abjure (PHB 264)	○○○○○ Focus (ZG 107)	○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)
○○○○○ Animal Summoning I (PHB 284)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)
○○○○○ Call Woodland Beings (PHB 284)	○○○○○ Join With Astral Traveler (ZG 110)	○○○○○ Touch of Death (PHB 267)
○○○○○ Feign Life (ZG 107)	○○○○○ Minor Raise Dead (PHB 266)	○○○○○ Wall of Fire (PHB 289)
○○○○○ Flame Strike (PHB 268)		

Level 5

○○○○○ Animal Summoning II (PHB 286)	○○○○○ Exorcism (ZG 106)	○○○○○ Lesser Reincarnation (PHB 287)
○○○○○ Atonement (PHB 267)	○○○○○ Fire Seeds (PHB 289)	○○○○○ Plane Shift (PHB 269)
○○○○○ Conjure Fire Elemental (PHB 289)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Rain of Fire (ZG 112)
○○○○○ Dismiss Fire Elemental° (PHB 289)	○○○○○ Insect Plague (PHB 268)	○○○○○ Raise Dead (PHB 269)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)	○○○○○ Last Resort (PF 64)	○○○○○ Reattach Limb (ZG 112)
○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)		○○○○○ Slay Living° (PHB 269)

Level 6

○○○○○ Aerial Servant (PHB 270)
○○○○○ Animal Summoning III (PHB 289)
○○○○○ Animate Object (PHB 270)
○○○○○ Attach Limb (ZG 103)
○○○○○ Conjure Animals (PHB 271)
○○○○○ Chariot of Sustarre (PHB 292)
○○○○○ Easy March (ZG 106)
○○○○○ Fire Quench° (PHB 293)
○○○○○ Fire Storm (PHB 293)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Wall of Thorns (PHB 290)
○○○○○ Weather Summoning (PHB 291)
○○○○○ Word of Recall (PHB 272)

Level 7

○○○○○ Astral Spell (PHB 272)	○○○○○ Henley's Digit of Destruction (LC 36)
○○○○○ Conjure Earth Elemental (PHB 292)	○○○○○ Holy Word (PHB 273)
○○○○○ Creeping Doom (PHB 293)	○○○○○ Regenerate (PHB 274)
○○○○○ Destruction° (PHB 274)	○○○○○ Reincarnate (PHB 293)
○○○○○ Dismiss Earth Elemental° (PHB 292)	○○○○○ Restoration (PHB 274)
○○○○○ Energy Drain° (PHB 274)	○○○○○ Resurrection (PHB 274)
○○○○○ Exaction (PHB 273)	○○○○○ Succor (PHB 274)
○○○○○ Finger of Death (PHB 293)	○○○○○ UnHoly Word° (PHB 273)
○○○○○ Gate (PHB 273)	○○○○○ Wither (PHB 274)