

ZEALOT OF OGHMA

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Create Water (PHB 254)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)

Level 2

○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Create Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Turn (ZG 114)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Locate Object (PHB 262)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)

Level 4

○○○○○ Abjure (PHB 264)
○○○○○ Animal Summoning I (PHB 284)
○○○○○ Babble° (PHB 267)
○○○○○ Call Woodland Beings (PHB 284)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)
○○○○○ Divination (PHB 264)
○○○○○ Focus (ZG 107)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)

Level 5

○○○○○ Atonement (PHB 267)
○○○○○ Commune (PHB 267)
○○○○○ Commune with Nature (PHB 287)
○○○○○ Detect Ulterior Motives (PHB 268)
○○○○○ False Seeing° (PHB 270)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Magic Font (PHB 269)
○○○○○ True Seeing (PHB 270)

Level 6

○○○○○ Find the Path (PHB 271)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Lose the Path° (PHB 271)
○○○○○ Speak With Monsters (PHB 272)

Level 7

○○○○○ Divine Inspiration (ZG 105)
