

ZEALOT OF SHANG-TI

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Destroy Water° (PHB 254)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Bloom (ZG 115)	○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Light (PHB 255)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Locate Animals or Plants (PHB 277)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Log of Everburning (ZG 110)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Pass Without Trace (PHB 277)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Create Air (HJM 123)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Create Water (PHB 254)	○○○○○ Entangle (PHB 277)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Wind Column (ZG 115)
○○○○○ Destroy Air° (HJM 123)		

Level 2

○○○○○ Adjustable Light (ZG 102)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Lighten Load (ZG 110)
○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Extinguish (ZG 107)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)
○○○○○ Aura of Comfort (ZG 103)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)
○○○○○ Badberry° (PHB 279)	○○○○○ Fire Trap (PHB 279)	○○○○○ Premonition (PHB 258)
○○○○○ Barkskin (PHB 279)	○○○○○ Flame Blade (PHB 279)	○○○○○ Produce Flame (PHB 280)
○○○○○ Chill Metal° (PHB 279)	○○○○○ Goodberry (PHB 279)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)
○○○○○ Create Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Heat Metal (PHB 279)	○○○○○ Straighten Wood° (PHB 281)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Ignite (ZG 109)	○○○○○ Trip (PHB 280)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)		○○○○○ Warp Wood (PHB 281)

Level 3

○○○○○ Air Breathing° (PHB 283)	○○○○○ Fertile Land (HJ15-15)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Call Lightning (PHB 281)	○○○○○ Flame Walk (PHB 261)	○○○○○ Starshine (PHB 282)
○○○○○ Cloudburst (PHB 260)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Infertile Land° (HJ15-15)	○○○○○ Tree (PHB 283)
○○○○○ Continual Light (PHB 260)	○○○○○ Locate Object (PHB 262)	○○○○○ Water Breathing (PHB 283)
○○○○○ Create Food & Water (PHB 260)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)	○○○○○ Water Walk (PHB 263)
○○○○○ Create Obstacle, Greater (BTS 23)	○○○○○ Plant Growth (PHB 282)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
○○○○○ Estrangle (ZG 115)	○○○○○ Pyrotechnics (PHB 282)	○○○○○ White Hot Metal (PHB 283)
○○○○○ Eternal Flame (ZG 116)	○○○○○ Snare (PHB 282)	○○○○○ Wood Shape (PHB 283)

Level 4

○○○○○ Babble° (PHB 267)	○○○○○ Hold Plant (PHB 285)	○○○○○ Snakes to Sticks° (PHB 266)
○○○○○ Blessed Warmth (ZG 103)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Softwood (HJM 123)
○○○○○ Control Temperature, 10° rad. (PHB 284)	○○○○○ Lower Water (PHB 266)	○○○○○ Speak with Plants (PHB 286)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)	○○○○○ Plant Door (PHB 285)	○○○○○ Sticks to Snakes (PHB 266)
○○○○○ Divination (PHB 264)	○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)	○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Focus (ZG 107)	○○○○○ Protection from Plants & Fungi (ZG 116)	○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)
○○○○○ Gourmet Dinner (ZG 108)	○○○○○ Protection from Water (ZG 116)	○○○○○ Weather Stasis (ZG 118)
○○○○○ Hallucinatory Forest (PHB 285)	○○○○○ Raise Water° (PHB 266)	○○○○○ Zone of Sweet Air (ZG 118)

Level 5

○○○○○ Air Walk (PHB 267)
○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)
○○○○○ Atonement (PHB 267)
○○○○○ Blessed Abundance (ZG 103)
○○○○○ Commune (PHB 267)
○○○○○ Commune with Nature (PHB 287)
○○○○○ Create Minor Helm (HJM 122)
○○○○○ Detect Exterior Motives (PHB 268)
○○○○○ False Seeing° (PHB 270)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Magic Font (PHB 269)
○○○○○ Moonbeam (PHB 288)
○○○○○ Pass Plant (PHB 288)
○○○○○ Rainbow (PHB 269)
○○○○○ Spike Growth (PHB 270)
○○○○○ Transmute Mud to Rock° (PHB 288)
○○○○○ Transmute Rock to Mud (PHB 288)
○○○○○ True Seeing (PHB 270)

Level 6

○○○○○ Animate Object (PHB 270)
○○○○○ Blade Barrier (PHB 271)
○○○○○ Control Winds (PHB 287)
○○○○○ False Dawn (ZG 107)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Liveoak (PHB 290)
○○○○○ Part Water (PHB 272)
○○○○○ Transmute Dust to Water° (PHB 290)
○○○○○ Transmute Water to Dust (PHB 290)
○○○○○ Transport Via Plants (PHB 290)
○○○○○ Turn Wood (PHB 290)
○○○○○ Wall of Thorns (PHB 290)
○○○○○ Weather Summoning (PHB 291)
○○○○○ Whirlwind (ZG 114)

Level 7

○○○○○ Cause Inclement Weather (PHB 291)
○○○○○ Changestaff (PHB 291)
○○○○○ Control Weather (PHB 273)
○○○○○ Create Atmosphere (HJM 123)
○○○○○ Destroy Atmosphere° (HJM 123)
○○○○○ Divine Inspiration (ZG 105)
○○○○○ Divine Miracle (ZG 105)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Repel Living Plants & Animals (PHB 294)
○○○○○ Thicket (PF 65)
○○○○○ Wind Walk (PHB 275)

°Reversed spell