Жреческие домены

Полевой священник, представленный в *Heroes of the Fallen Lands*, выбирает домен, из которого он получает особые умения и таланты. Изначально ему на выбор даются два домена: бури и солнца. Эта книга добавляет к ним ещё четыре новых домена, которые можно использовать в кампании по Забытым Королевствам.

Эти домены отличаются от предложенных в *Heroes of the Fallen Lands* тем, что сфокусированы на конкретных божествах. Такая сосредоточенность позволяет каждому домену охватить больше аспектов той или иной веры. Только полевой священник, служащий Кореллону, может выбрать домен этого бога, в то время как жрец, выбравший домен бури, может служить любому из божеств.

Некоторые из этих доменов связаны с одной или несколькими темами персонажей, представленными в начале главы. Наиболее очевидный пример: полевой священник, выбравший домен Огмы, — первый кандидат для темы Последователя Огмы. А тема Стража Илиэнбруэна создана специально для персонажей, служащих Кореллону. Полевой священник Селунэ может проводить расследование на предмет поклоняющихся Шар нетерезов либо пытаться противостоять угрозе оборотней либо другой нечисти. Персонаж с темой Изгнанного Стаей после ухода из собственного племени, в первую очередь, стал бы молиться Селунэ. Хотя в этой книге нет темы персонажа, непосредственно связанной с Тормом, наличие в Невервинтере храма его павшего союзника — Тира (Зал правосудия), монастыря в окрестностях города, названного в честь мертвого друга бога — Хельма, и попытки принести правосудие и справедливость в эти беззаконные земли могут легко привлечь жреца Торма на Север.

**Таланты для прочих жрецов:** Играя жрецом, не являющимся полевым священником, вы можете выбирать из данного раздела жреческие таланты, соответствующего уровню вашего персонажа.

ЖРЕЧЕСКИЕ ДОМЕНЫ И БОГИ

Если хотите, вы можете играть жрецом бога, домен которого не представлен в данном разделе. В дополнение к доменам бури и солнца из *Heroes of the Fallen Lands*, в *Heroes of Shadow* опубликован домен смерти, а домен земли доступен подписчикам *D&D Insider* в *392* номере журнала *Dragon*.

Каждый домен связан с конкретными богами, которым может поклоняться персонаж-жрец в кампании по Забытым Королевствам.

|  |  |
| --- | --- |
| **Бог** | **Домен** |
| АмонаторАнгаррадБахамутБерронар Истинное СереброГарл Блестящее ЗолотоГондГрумбарИльматерКелемворМорадинСильванусСьюниТемпус (или Утгар) | СолнцаКореллонаТормаТормаТормаОгмыЗемлиТормаСмертиЗемлиБуриСолнцаПокорения |

Домен Кореллона

Жрецы Кореллона выступают в роли его фей-смотрителей — персонажей, чей священный долг защищать традиции и достояние эльфийской расы. Тем не менее, Кореллон — больше, чем просто опекун своего народа. Он возглавляет пантеон эльфийских богов, олицетворяя эльфийскую магию, музыку, искусство, ремесло, поэзию и боевое мастерство. Жрецы Кореллона, следуя примеру своего бога, становятся экспертами в искусстве творения, войны и магии. Они должны не только защищать эльфов и их культуру, но и содействовать распространению её величия.

1 уровень: Умения и таланты домена Кореллона

После соприкосновения Абейр-Торила со Страной Фей у эльфов появилась возможность контактировать с собственной роднёй, которая, казалось, была потеряна на века. Желание Кореллона воссоединить некогда единую эльфийскую нацию проглядывается в возвращении к эльфам сил, дремавших на протяжении многих столетий. Восстановление подобного союза позволит эльфам Фаэруна обратить угасание собственной расы вспять и вновь стать великими. Однако как и в случае со всеми великими народами, войны могут возвеличить, а могут и низвергнуть.

Кореллон — эльфийский бог войны: он оснащает своих полевых священников традиционным оружием и талантами, полагающимися на силу их расы. От жреца Кореллона можно ожидать умелого обращения как с мечом и луком, так и божественной энергией собственного бога.

**Выгода:** Если вы находитесь под действием эффекта с ключевым словом «очарование», оканчивающегося при спасении, вы можете совершить спасбросок от него и в начале, и в конце своего хода.

Кроме того, когда вы используете *исцеляющее слово*, вы и все союзники во вспышке можете до начала вашего следующего хода игнорировать труднопроходимую местность во время совершения шага.

Также вы получаете следующие таланты:

Неограниченный талант домена

Кореллон призывает всех эльфов чтить красоту природы. Даже во время войны его народ должен воздерживаться от причинения вреда миру природы. Чтобы напомнить жрецам об этом, Кореллон дарует связь с духами природы.

|  |  |
| --- | --- |
| **Благословение дикой природы** | Атака жреца 1 |
| *Атакуя, вы просите своего бога даровать вам стремительность дикого зверя.* |
| **Неограниченный** ✦ **Духовный, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** или **Дальнобойное** оружие |
| **Цель:** Одно существо  |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон 1[Ор] + модификатор Мудрости.*Уровень 21:* Урон 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Вы (или ваш союзник в пределах 5 клеток) можете свободным действием совершить шаг на 1 клетку. |

Неограниченный талант домена

Вы настолько быстры в использовании лука и клинка, что враг не успевает среагировать, пока вы меняете оружие.

|  |  |
| --- | --- |
| **Изящная смена** | Атака жреца 1 |
| *Вы в последнюю секунду решаете, какое оружие применить. Когда вы берёте его наизготовку, оружие пульсирует божественной силой.* |
| **Неограниченный** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие, Силовое поле** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** или **Дальнобойное** оружие |
| **Эффект:** Перед атакой вы можете убрать одно оружие и вооружиться другим. |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением и силовым полем 1[Ор] + модификатор Мудрости.*Уровень 21:* Урон излучением и силовым полем 2[Ор] + модификатор Мудрости. |

Приём домена

Вы — хранитель своего народа, но вам не пристало оставаться в одиночестве. С божественной помощью вам с союзниками даруются обострённые чувства, присущие многим феям.

|  |  |
| --- | --- |
| **Взгляд фей** | Приём жреца 1  |
| *Вы шепчете молитву, и серебристое мерцание в глазах наделяет вас с союзниками сверхъестественным зрением.* |
| **На день** ✦ **Аура, Духовный** |
| **Малое действие** | **Персональный** |
| **Эффект:** Вы активируете ауру 5, существующую до конца сцены. Находясь в этой ауре, вы и ваши союзники получаете сумеречное зрение и бонус таланта +2 к проверкам Внимательности. |

Талант домена на сцену

Потусторонняя сила, наполняющая Страну Фей, влияет и на вашу связь с Кореллоном. Короткой молитвой вы можете призвать сверхъестественные силы загадочного края для усиления оружия.

|  |  |
| --- | --- |
| **Удар огнём фей** | Атака жреца 1 |
| *Ваше оружие вспыхивает пурпурным пламенем, которое перебрасывается на врага, освещая каждый его шаг.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Огонь, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** или **Дальнобойное** оружие |
| **Цель:** Одно существо  |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением и огнём 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** До конца вашего следующего хода цель не получает преимуществ ни от какого покрова. |

1 уровень: Вызов божественной силы (Кореллон)

Полевые священники Кореллона даруют благословения и врачуют раненых после битвы. Для этого они учатся обеспечению безопасности союзников даже в пылу сражения.

|  |  |
| --- | --- |
| **Совместный шаг**  | Приём жреца 1 |
| *Вы с союзником исчезаете, а спустя мгновение появляетесь из ниоткуда.* |
| **На сцену** ✦ **Вызов божественной силы, Духовный, Телепортация** |
| **Действие движения** | **Ближняя** вспышка 1 |
| **Цель:** Вы и один союзник во вспышке  |
| **Эффект:** Обе цели телепортируются на 5 клеток, оставаясь смежными друг с другом. |
| **Особенность:** Вы можете использовать только один талант вызова божественной силы за сцену. |

Талант на сцену домена Кореллона 3 уровня

О меткости эльфов ходят легенды. С помощью Кореллона вы можете распространить эту меткость и на союзников.

|  |  |
| --- | --- |
| **Союзная точность** | Атака жреца 3 уровня |
| *Атакуя, вы обращаетесь к силам судьбы, даруя своему союзнику преимущество во время следующей атаки.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** или **Дальнобойное** оружие |
| **Цель:** Один враг |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением 1[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Выберите союзника в пределах 5 клеток. До конца вашего следующего хода он может перебросить свой следующий бросок атаки по цели, но будет обязан использовать результат второго броска. |

5 уровень: Умение домена Кореллона

Чем дольше вы служите Кореллону, тем больше секретов его магии открывается перед вами. Когда вы просите его помочь в исцелении, он дарует вам способ невредимым ускользнуть от врагов.

**Выгода:** Когда вы используете *исцеляющее слово*, цель может свободным действием совершить шаг на 1 клетку. Если цель — эльф, полуэльф или эладрин, то она может совершить шаг на расстояние, равное вашему модификатору Телосложения.

7 уровень: Талант на сцену домена Кореллона

Кореллон — бог не только эльфов, но и всех фей, к которым также относятся таинственные очаровательные единороги. Используя их силу, вы отражаете вражеские атаки.

|  |  |
| --- | --- |
| **Привлекательность фей** | Атака жреца 7 |
| *После успешной атаки вы чувствуете обнадёживающее присутствие единорога и понимаете, что враг не причинит вам вреда.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие, Очарование** |
| **Стандартное действие**  | **Рукопашное** или **Дальнобойное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против Воли |
| **Попадание:** Урон излучением 1[Ор] + модификатор Мудрости. До конца вашего следующего хода цель не может делать вас целью никаких атак, и она должна совершить провоцированные атаки по всем существам в пределах её досягаемости, которые добровольно вас атакуют. |

10 уровень: Умение домена Кореллона

Обращаясь к силам Кореллона, вы открываете видимые лишь вам пути.

**Выгода:** При использовании атаки на сцену с духовным источником силы и ключевым словом «излучение» или «силовое поле» вы можете свободным действием телепортироваться на 1 клетку.

11 уровень: Благочестивое деяние (Кореллон)

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Когда вы выкладываетесь до предела, Кореллон дарует вам свою благодать, наделяя вас быстротой действий.

**Выгода:** Когда вы тратите единицу действия для дополнительного действия движения, вы можете переместиться на расстояние, вдвое превышающее то, которое позволяет это действие.

11 уровень: Исключительное благословение (Кореллон)

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Добавив финт к одному из доменных умений вы вынудите противника раскрыться, чем могут воспользоваться союзники.

**Выгода:** Когда вы попадаете по цели *изящной смены*, выберите союзника в пределах 5 клеток. До конца вашего следующего хода он получит боевое превосходство над целью для своей следующей атаки по ней.

12 уровень: Приём домена Кореллона

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Любовь эльфов к природе не ограничивается восхищением благородством оленей и проворством зайцев. Свирепые охотники тоже в почёте, и они могут стать примером для подражания. Молитва Кореллону может даровать вам с союзниками скрытность и скорость волчьей стаи.

|  |  |
| --- | --- |
| **Благословение эльфов** | Приём Благочестивого жреца 12 |
| *С божьим благословением, вы с союзниками выходите на охоту.* |
| **На день** ✦ **Аура, Духовный** |
| **Малое действие** | **Персональный** |
| **Эффект:** Вы активируете ауру 5, существующую до конца сцены. Пока аура активна, вы получаете бонус таланта +5 к проверкам Скрытности и бонус таланта +2 к скорости. Все союзники, начинающие ход в ауре, получают те же бонусы до начала своего следующего хода. |

13 уровень: Талант на сцену домена Кореллона

Хотя не всем эльфам в равной степени присуща святая добродетель, эльфийская нация олицетворяют свет во тьме. Вы же — один из самых ярких представителей эльфийского племени, и это не просто слова: *мерцающим ударом* вы сражаете тьму в сердцах врагов.

|  |  |
| --- | --- |
| **Мерцающий удар** | Атака жреца 13 |
| *Ваше оружие начинает мерцать и приобретает способность пробивать любые защиты врагов.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** или **Дальнобойное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против Реакции. Атака игнорирует штрафы за любые покровы и укрытия. |
| **Попадание:** Урон излучением 3[Ор] + модификатор Мудрости. |

16 уровень: Умение домена Кореллона

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Целительная энергия окутывает цель искрящейся пеленой. Когда она рассеивается, ваш союзник словно исчезает. Пока он невидим, врагам будет трудно попасть по нему.

**Выгода:** Когда вы используете *исцеляющее слово*, цель становится невидимой для врагов до начала своего следующего хода.

17 уровень: Талант на сцену домена Кореллона

Музыка и искусство важны для вас не меньше битвы, а может даже и больше. Кореллон напоминает вам, что сила песни может перевернуть ход сражения.

|  |  |
| --- | --- |
| **Гармония клинков** | Атака жреца 17 |
| *Ваше оружие начинает петь, а магия песни гласит, что во время следующей атаки союзников враг будет поражён.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Оружие, Силовое поле** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** или **Дальнобойное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон силовым полем 3[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Когда в следующий раз до начала вашего следующего хода вы или ваш союзник промахнетесь по цели атакой, она получит урон силовым полем 5. |

20 уровень: Талант на день домена Кореллона

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

На протяжении тысячелетий Кореллон борется с Груумшем и Лолс. Поскольку честолюбие ведёт вас к обретению эпической мощи, Кореллон даёт вам познать силу этой древней ненависти.

|  |  |
| --- | --- |
| **Непримиримая вражда** | Атака Благочестивого жреца 20 |
| *Выхватив оружие, вы внезапно атакуете противника.* |
| **На день** ✦ **Духовный, Оружие, Силовое поле, Телепортация** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** или **Дальнобойное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон силовым полем 5[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Промах:** Половина урона. |
| **Эффект:** Вы или ваш союзник в пределах 5 клеток телепортируетесь в клетку, смежную с целью. |

23 уровень: Талант на сцену домена Кореллона

Поклонение Кореллону означает стремление всё делать красиво, даже убивать. Вы способны провести настолько совершенную атаку, что враги застынут в благоговейном страхе.

|  |  |
| --- | --- |
| **Благоговейное зрелище** | Атака жреца 23 |
| *Ваши движения настолько быстры, а атаки совершенны, что врагам тяжело даже смотреть на них.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие, Психическая энергия** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** или **Дальнобойное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением и психической энергией 3[Ор] + модификатор Мудрости, и цель становится ослеплённой до конца вашего следующего хода. |
| **Эффект:** До конца вашего следующего хода все враги в пределах 5 клеток предоставляют всем боевое превосходство. |

27 уровень: Талант на сцену домена Кореллона

Подобно Кореллону, возглавляющему эльфийский пантеон, вы ведёте своих друзей. Подобно Кореллону, использующему волшебство для защиты и помощи экзархам, вы можете применить магию во вред врагам и на благо союзников.

|  |  |
| --- | --- |
| **Удары благополучия и горя** | Атака жреца 27 |
| *В одно мгновение вы наносите удар сразу несколькими призрачными оружиями. Каждое попадание улучшает здоровье ваших союзников.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Исцеление, Оружие, Силовое поле** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** или **Дальнобойное** оружие |
| **Цель:** Одно, два или три существа |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон силовым полем 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Вы можете использовать исцеление. За каждую цель, по которой вы попали, ещё один союзник в пределах 10 клеток от вас может использовать исцеление. |

Домен Огмы

Последователь Огмы постигает силу идей и превосходство информации не только умом, но и душой. Но обладающий знаниями не должен этим ограничиваться. Новшества, вдохновение, открытия — вот, что на самом деле лежит в основе веры в Огму. Служить Переплётчику Известного значит служить истине вне зависимости от того, где она содержится: в древних тайнах, прекрасном искусстве или гениальном изобретении.

1 уровень: Умения и таланты домена Огмы

Учение и преданность Огме позволяют вам лучше понимать многие вопросы. Союзники, благословлённые присутствием Огмы, получают знания о том, как можно улучшить свое состояние.

**Выгода:** При проверках навыков, основанных на Интеллекте, вы можете использовать вместо Интеллекта Мудрость.

Кроме того, когда вы используете *исцеляющее слово*, все союзники во вспышке получают бонус +1 к своему следующему спасброску до конца вашего следующего хода.

Также вы получаете следующие таланты:

Неограниченный талант домена

Бесконечные поиски знаний позволяют вам узнавать секреты врагов. Зачастую, наиболее ценной информацией являются их слабости.

|  |  |
| --- | --- |
| **Благословление знаний** | Атака жреца 1 |
| *Попадая по врагу, вы заставляете его раскрыться, чем может воспользоваться союзник.* |
| **Неограниченный** ✦ **Духовный, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо  |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон 1[Ор] + модификатор Мудрости.*Уровень 21:* Урон 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Один союзник в пределах 5 клеток от вас получает до конца вашего следующего хода боевое превосходство над целью. |

Неограниченный талант домена

Присутствие Огмы проявляется в сине-зелёном свечении и необычной музыке, которая звучит успокаивающе для союзников, но зловеще для врагов веры. Во время атаки, пока Огма с вами, ваше оружие издаёт те же звуки и зловеще мерцает.

|  |  |
| --- | --- |
| **Поющий удар**  | Атака жреца 1 |
| *Присутствие божества заставляет ваше оружие петь и светиться со святой силой.* |
| **Неограниченный** ✦ **Духовный, Звук, Излучение, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон звуком и излучением 1[Ор] + модификатор Мудрости.*Уровень 21:* Урон звуком и излучением 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Цель получает до конца вашего следующего хода штраф –2 к броскам атаки. |

Приём домена

Понимание — не всегда результат долгих раздумий. Иногда идея озаряет как вспышка молнии.

|  |  |
| --- | --- |
| **Внезапное озарение** | Приём жреца 1  |
| *В самый последний момент вы получаете божественную подсказку, как можно решить проблему.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный** |
| **Немедленное прерывание** | **Ближняя** вспышка 10 |
| **Триггер:** Вы или ваш союзник во вспышке провалили проверку навыка. |
| **Цель:** Вызвавшее срабатывание существо |
| **Эффект:** Цель получает бонус таланта к проверке навыка, равный вашему модификатору Мудрости. |

Талант домена на сцену

Вы обещали своему богу бороться с невежеством и теми, кто скрывает знания от мира. Благодаря его поддержке вы можешь наделить оружие силой нести правду врагам истины, наполняя их сознание идеями, которые они не хотят услышать.

|  |  |
| --- | --- |
| **Смена мыслей** | Атака жреца 1 |
| *Размахивая оружием в надежде вразумить врага, вы просите бога благословить ваши действия.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Оружие, Психическая энергия** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Цель:** Одно существо  |
| **Попадание:** Урон психической энергией 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Цель получает до конца вашего следующего хода штраф –2 к броскам атаки и следующему спасброску. |

1 уровень: Вызов божественной силы (Огма)

Огма призывает своих приверженцев постигать истину и искать новые идеи, но кроме того, Переплётчик Известного и сам делится информацией с последователями. Когда вы просите его благословения, Огма дарует вам и вашим союзникам знание, которое позволит вам достичь ваших целей.

|  |  |
| --- | --- |
| **Распространение знаний**  | Приём жреца 1 |
| *Через ваше сознание и сознания союзников проходят мысли, обстоятельно рассказывающие о поставленных перед вами задачах.* |
| **На сцену** ✦ **Вызов божественной силы, Духовный** |
| **Малое действие** | **Ближняя** вспышка 3 |
| **Цель:** Вы и все союзники во вспышке |
| **Эффект:** В следующий раз, когда цель до конца вашего следующего хода совершает проверку навыка, она получает бонус таланта +2 к этой проверке. |
| **Особенность:** Вы можете использовать только один талант вызова божественной силы за сцену. |

3 уровень: Талант на сцену домена Огмы

Друзья не разделяют вашу страсть к поискам истины любой ценой, но полезные знания любят все. В бою вы делитесь благословением бога, чтобы товарищи смогли понять красоту пути Огмы.

|  |  |
| --- | --- |
| **Священная сталь** | Атака жреца 3 |
| *Во время атаки перед вашим союзником возникает видение, показывающее, как провести более смертоносную атаку.*  |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон 1[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Выберите одного союзника. До конца вашего следующего хода его атаки по цели будет совершать критическое попадание при выпадении «18—20». |

5 уровень: Умение домена Огмы

Вы умеете лечить различные болезни. Исцеляющим благословением вы также можете вылечить один недуг.

**Выгода:** Когда вы используете *исцеляющее слово*, цель может совершить один спасбросок.

7 уровень: Талант на сцену домена Огмы

Знание — благо, но информация может и парализовать врага. Когда вы призываете силу Огмы, ваша атака заставляет врага о многом задуматься.

|  |  |
| --- | --- |
| **Буря мыслей**  | Атака жреца 7 |
| *Жестокий удар — и голову вашего врага заполняют тысячи беспорядочных мыслей, путая и дезориентируя его.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Оружие, Психическая энергия** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон психической энергией 1[Ор] + модификатор Мудрости. Цель становится изумлённой до конца вашего следующего хода. |

10 уровень: Умение домена Огмы

Приобретая боевой опыт, вы с союзниками в унисон атакуете и парируете. Атаки товарищей дополняют ваши, и каждая битва поёт свою песню.

**Выгода:** При использовании атакующего таланта на сцену с духовным источником силы и ключевым словом «психическая энергия», все цели атаки предоставляют всем боевое превосходство до конца вашего следующего хода.

11 уровень: Благочестивое деяние (Огма)

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Огма поощряет вдохновение и новые идеи как на поле боя, так и вне его. Находясь в отчаянном положении, своим поступком вы можете вдохновить союзников искать новые способы одержать победу.

**Выгода:** Когда вы тратите единицу действия, чтобы получить дополнительное действие, вы и все союзники в пределах 5 клеток от вас могут свободным действием совершить шаг на 3 клетки.

11 уровень: Исключительное благословение (Огма)

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Ваша связь с Переплётчиком Известного усиливается. Сине-зелёное пламя присутствия Огмы перепрыгивает с вашего оружия на врага, привязывая его к месту.

**Выгода:** Когда вы попадаете по врагу, используя *поющий удар*, цель также становится обездвиженной до конца вашего следующего хода.

12 уровень: Приём домена Огмы

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Огма редко просто так даёт знания алчущим. Вместо этого он вдохновляет и поощряет жажду новых знаний. Огма отвечает запросам своих самых верных последователей таинственным напоминанием открыть глаза и разум и понять, что решение проблемы у них под рукой.

|  |  |
| --- | --- |
| **Божественное вдохновение** | Приём Благочестивого жреца 12 |
| *Шепчущий внутри вас голос предлагает вам открыть чувства и разум окружающему миру.* |
| **На день** ✦ **Духовный** |
| **Не действие** | **Ближняя** вспышка 10 |
| **Триггер:** Вы или союзник в пределах 10 клеток от вас делаете проверку инициативы или совершаете проверку Внимательности, Проницательности или знаний. |
| **Цель:** Вы и все союзники во вспышке |
| **Эффект:** В начале сцены каждая цель может перебросить проверку инициативы, но должна использовать второй результат. До конца сцены все цели могут перебрасывать проверки Внимательности, Проницательности или знаний, но должны использовать второй результат. |

13 уровень: Талант на сцену домена Огмы

Жрецы Огмы обязуются распространять знания и обучать других. Будучи полевым священником Огмы вы ожидаете, что врагам тяжело дастся эта учёба.

|  |  |
| --- | --- |
| **Сокрушительные мысли**  | Атака жреца 13 |
| *Ваша атака поражает и тело, и разум. Такой урок враг долго не забудет.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Оружие, Психическая энергия** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон психической энергией 2[Ор] + модификатор Мудрости, и цель становится изумлённой до конца вашего следующего хода. |
| **Эффект:** Цель получает до конца вашего следующего хода штраф –2 к броскам атаки и следующему спасброску. |

16 уровень: Умение домена Огмы

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Ваши познания в бою и пережитые вместе с союзниками битвы позволяют вам вдохновить их на превозмогание. Благодаря вам они задействуют те силы и ту отвагу, о существовании которых сами даже не подозревали.

**Выгода:** Когда вы используете *исцеляющее слово*, цель может свободным действием совершить стандартную атаку.

17 уровень: Талант на сцену домена Огмы

Будучи одним из самых сильных слуг Огмы вы отточили свой ум острее меча любого воина. Теперь ваши мысли стали оружием.

|  |  |
| --- | --- |
| **Блестящая идея**  | Атака жреца 17 |
| *Стоит вам представить победу, и от вас исходит сияющая волна, ослепляющая взоры врагов и ободряющая друзей.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный** |
| **Стандартное действие** | **Ближняя** вспышка 1 |
| **Цель:** Все враги во вспышке |
| **Эффект:** Все цели становятся ослеплёнными до конца вашего следующего хода, а все союзники во вспышке могут совершить по одному спасброску. |

Уровень 20: Талант на день домена Огмы

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Подойдя к эпическому уровню, вы понимаете, что Огма является хранителем знаний, среди которых есть опасные для разума простых смертных. Теперь, когда вы достойно проявили себя перед богом, он разрешает вам использовать эти страшные знания в качестве оружия.

|  |  |
| --- | --- |
| **Опасные знания**  | Атака Благочестивого жреца 20 |
| *Страшные мысли приходят вам в голову и исходят в виде духовной энергии, мерцающей вокруг вашего оружия.* |
| **На день** ✦ **Духовный, Оружие, Психическая энергия** |
| **Стандартное действие** | **Ближняя** вспышка 1 |
| **Цель:** Все враги во вспышке |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон психической энергией 3[Ор] + модификатор Мудрости, и цель становится изумлённой (спасение оканчивает). |
| **Промах:** Половина урона, и цель становится изумлённой до конца вашего следующего хода. |

Уровень 23: Талант на сцену домена Огмы

В бою вы можете использовать врага в качестве проводника негласной связи со своими союзниками, дарующей вам стратегическое преимущество.

|  |  |
| --- | --- |
| **Общие секреты** | Атака жреца 23 |
| *Попадая по врагу, вы подаёте сигнал союзнику провести ещё одну быструю атаку.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Оружие, Психическая энергия** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон психической энергией 2[Ор] + модификатор Мудрости, один из ваших союзников, смежный с целью, может свободным действием совершить по цели стандартную рукопашную атаку. |
| **Эффект:** До конца вашего следующего хода цель получает штраф к броскам атаки, равный числу окружающих её врагов. |

Талант на сцену домена Огмы 27 уровня

Поскольку вы вполне можете сравниться в мастерстве с его экзархами, Огма дарует вам способность проникать в разум врага.

|  |  |
| --- | --- |
| **Разрушительные мысли** | Атака жреца 27 |
| *Прикосновением своего оружия вы заставляете врага понять весь ужас борьбы с избранным Огмы.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Оружие, Психическая энергия** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон психической энергией 3[Ор] + модификатор Мудрости, и цель становится изумлённой до конца вашего следующего хода. |
| **Эффект:** Цель получает до конца вашего следующего хода штраф –2 к броскам атаки и следующему спасброску. |

Домен Селунэ

Селунэ и её злая сестра Шар создали Абейр-Торил и стали свидетельницами раскола реальности и разделения двух миров. Во время Магической Чумы тёмные деяния Шар привели к катастрофе, в результате которой части миров поменялись местами. Тогда Селунэ не могла ничего поделать со случившимся — ей только и оставалось сидеть в своём царстве и оплакивать произошедшее. Раньше при встрече двух сестёр Селунэ часто выбирала героический путь прощения, сдержанности, страдания и самопожертвования. Это время прошло. Теперь полевые священники принимают веру Селунэ с чёткой задачей: свет должен бороться с тьмой, если баланс нарушен.

1 уровень: Умения и таланты домена Селунэ

Верующие в Селунэ говорят, что богиня есть повсюду, где светит полная луна, и ни крыши, ни пещеры, ни чащобы не смогут укрыть зло от света божественного взгляда. Вы считаете своим долгом выявлять затаившуюся ненависть, подавлять неестественные желания и нести её исцеляющий свет заблудшим душам.

**Выгода:** Вы получаете сопротивляемость 5 некротической энергии и сопротивляемость 5 излучению.

Кроме того, когда вы используете *исцеляющее слово*, все враги, смежные с целью, получают штраф –2 к следующему броску урона, совершённому им до конца своего следующего хода. Штраф увеличивается до –4 на 11 уровне и до –6 на 21 уровне.

Также вы получаете следующие таланты:

Неограниченный талант домена

Творящие зло создания за своими плечами могут обладать изрядной долей удачи или тёмным мастерством. Чтобы склонить чашу весов на сторону добра, Селунэ предлагает своим жрецам защиту её *благословляющего света.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Благословляющий свет** | Атака жреца 1 |
| *Ваше оружие светится, угрожая обратить успех врага в неудачу.* |
| **Неограниченный** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением 1[Ор] + модификатор Мудрости.*Уровень 21:* Урон излучением 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Когда в следующий раз до конца вашего следующего хода цель попадёт по вам или вашему союзнику, она получит урон излучением, равный вашему модификатору Телосложения. |

Неограниченный талант домена

Селунэ благоволит тем, кто отважно противостоит злу и тьме. Атакуя отмеченным ею оружием, вы можете пролить на друзей великолепие Селунэ.

|  |  |
| --- | --- |
| **Лунная метка** | Атака жреца 1 |
| *Ваше оружие изучает холод, леденящий врагов и дарующий надежду вам и союзникам.* |
| **Неограниченный** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие, Холод** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением и холодом 1[Ор] + модификатор Мудрости.*Уровень 21:* Урон излучением и холодом 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** До начала вашего следующего хода вы и все союзники в пределах 5 клеток от вас получаете бонус таланта +2 к спасброскам. |

Приём домена

Для самых преданных воителей веры, ясный свет Селунэ выступает и в качестве путеводной звезды, и оружия.

|  |  |
| --- | --- |
| **Лунное оружие** | Приём жреца 1 |
| *Вас окружает свет полнолуния, который, опустившись на оружие, покрывает его серебристым сиянием.* |
| **На день** ✦ **Духовный** |
| **Малое действие** | **Рукопашное касание** |
| **Цель:** Одно оружие, которое вы держите в руке |
| **Эффект:** До конца сцены оружие цели излучает яркий свет в радиусе полутора метров и считается посеребрённым. Кроме того, любой урон, наносимый этим оружием, считается уроном излучением, за исключением случаев, когда вид урона уже определён. |

Талант домена на сцену

Вы можете попросить Селунэ направить вашу атаку против её врагов подобно тому, как богиня показывает путь в тёмной ночи.

|  |  |
| --- | --- |
| **Озаряющий удар** | Атака жреца 1 |
| *Ваш успешный удар сопровождается священным сиянием, временно усиливающим оружие.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Выберите себя или союзника в пределах 5 клеток от себя. До конца вашего следующего хода выбранный персонаж получит бонус таланта к броскам урона, равный вашему модификатору Телосложения. |

1 уровень: Вызов божественной силы (Селунэ)

Слуги Шар используют тёмную магию, несовместимую с жизнью, но боятся света. Призвав силу Селунэ, священник может воспользоваться этой слабостью.

|  |  |
| --- | --- |
| **Жизнь и свет** | Приём жреца 1 |
| *Вокруг вас вспыхивает свет, защищающий союзников и заставляющий врагов ощутить гнев Селунэ.* |
| **На сцену** ✦ **Вызов божественной силы, Духовный** |
| **Стандартное действие** | **Ближняя** вспышка 5 |
| **Эффект:** До конца вашего следующего хода вы и ваши союзники во вспышке получаете сопротивляемость некротической энергии 5, а враги во вспышке получают уязвимость к излучению 5.*Уровень 11:* Сопротивляемость и уязвимость равны 10.*Уровень 21:* Сопротивляемость и уязвимость равны 15. |
| **Особенность:** Вы можете использовать только один талант вызова божественной силы за сцену. |

3 уровень: Талант на сцену домена Селунэ

Слуги Селунэ славятся состраданием, но это не является вашим основным призванием. В пылу боя вы покажете, как выглядит лик Селунэ во гневе.

|  |  |
| --- | --- |
| **Удар лунной тени** | Атака жреца 3 |
| *Со взмахом оружия приходит мертвецкий холод обратной стороны луны.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие, Холод** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением и холодом 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Цель становится замедленной до конца вашего следующего хода. |

5 уровень: Умение домена Селунэ

Селунэ всегда с вашими союзниками, но когда вы просите её об исцелении, она посылает серебристое сияние, нисходящее на пострадавших в борьбе за правое дело.

**Выгода:** Когда вы используете *исцеляющее слово*, раненые союзники во вспышке получают до конца вашего следующего хода сопротивляемость ко всем видам урона, равную вашему модификатору Телосложения.

7 уровень: Талант на сцену домена Селунэ

Селунэ направила вас на войну, но она проявит милосердие к тем, кто искренне желает отречься от ненависти и зла. Со *светом миротворца* вы даёте врагам шанс осознать бессмысленность сопротивления воле Селунэ.

|  |  |
| --- | --- |
| **Свет миротворца**  | Атака жреца 7 |
| *Выкрикивая молитву богине, несущую угрозу врагам, вы холодным светом истины освещаете их души.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Холод** |
| **Стандартное действие** | **Ближняя** вспышка 2 |
| **Цель:** Все враги во вспышке  |
| **Попадание:** В следующий раз, когда каждая из целей до конца своего следующего хода попадает или промахивается атакой по вам или вашему союзнику, она получает урон излучением и холодом, равный 5 + ваш модификатор Мудрости. |

10 уровень: Умение домена Селунэ

Теперь, находясь на вершине героического этапа, вы можете укреплять союзников, омытых светом вашей атаки.

**Выгода:** При использовании атаки на сцену с духовным источником силы с ключевым словом «излучение», все союзники, смежные с врагами, бывшими целью этой атаки, получают временные хиты, равные вашему модификатору Телосложения.

11 уровень: Благочестивое деяние (Селунэ)

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Слуги тьмы пытаются спастись от света, но действуя быстро, вы можете помешать им.

**Выгода:** Когда вы тратите единицу действия, чтобы получить дополнительное действие, враги, которые в конце вашего хода будут смежны с вами, будут замедлены и не смогут телепортироваться до конца вашего следующего хода.

11 уровень: Исключительное благословение (Селунэ)

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Теперь вы входите в число самых преданных слуг Селунэ. С каждым успешным ударом в борьбе с тьмой вы дарите надежду.

**Выгода:** Когда вы попадаете по врагу, используя *лунную метку*, вы или союзник в пределах 5 клеток от вас можете совершить спасбросок.

12 уровень: Приём домена Селунэ

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Ваша связь с Селунэ продолжает крепнуть. Вы чувствуете, что её свет внутри вас становится всё сильнее, а иногда вы даже позволяете ему выйти наружу, приводя в замешательство ближайших врагов.

|  |  |
| --- | --- |
| **Изумляющий свет**  | Приём Благочестивого жреца 12 |
| *Внезапно над вами будто восходит полная луна, и её серебристый свет поражает врагов.* |
| **На день** ✦ **Духовный** |
| **Малое действие** | **Ближняя** вспышка 2 |
| **Цель:** Все враги во вспышке |
| **Эффект:** Цели не могут совершать провоцированные атаки и получают до конца вашего следующего хода штраф –2 к броскам атаки. |

13 уровень: Талант на сцену домена Селунэ

Путеводный свет Селунэ становиться всё ярче — как и сила атак, что вы обрушиваете на врагов. Атакуя во имя Селунэ, вы с союзниками чувствуете присутствие богини.

|  |  |
| --- | --- |
| **Удар серебряного света** | Атака жреца 13 |
| *Своей атакой вы привлекаете внимание божества, которое усиливает в вас и в союзнике ярость битвы.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением 3[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** До конца вашего следующего хода вы с союзником в пределах 5 клеток от вас получаете бонус таланта к броскам урона, равный вашему модификатору Телосложения. |

16 уровень: Умение домена Селунэ

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Целительная сила Селунэ теперь ещё и препятствует врагам получать помощь.

**Выгода:** Когда вы используете *исцеляющее слово*, ни один враг во вспышке не может восстанавливать хиты до конца вашего следующего хода.

17 уровень: Талант на сцену домена Селунэ

Селунэ награждает смелость. Благосклонность богини снисходит на её героев в виде мантии из серебристого света.

|  |  |
| --- | --- |
| **Светящийся удар** | Атака жреца 17 |
| *Когда вы наносите удар, вас и ваших союзников окутывает серебристый свет.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением 3[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Вы и все союзники, смежные с целью, получаете до конца вашего следующего хода сопротивляемость 5 ко всем видам урона. |

20 уровень: Талант на день домена Селунэ

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Селунэ вознаграждает вас за преданность, проливая слёзы радости, приходящие к вам во сне. Вы запомнили их красоту, и можете призвать слезу Селунэ на своих врагов, как падающую звезду.

|  |  |
| --- | --- |
| **Небесная слеза** | Атака Благочестивого жреца 20 |
| *Светящаяся вспышка падает с небес на поле боя, разлетаясь блестящими брызгами.* |
| **На день** ✦ **Духовный, Излучение, Холод** |
| **Стандартное действие** | **Зональная** вспышка1 в пределах 10 клеток |
| **Цель:** Все существа во вспышке |
| **Эффект:** Урон излучением и холодом 5 + модификатор Мудрости, цели становятся ослеплёнными (спасение оканчивает). |

23 уровень: Талант на сцену домена Селунэ

Вы чувствуете, что Селунэ действует на ваш дух так же, как луна на приливы. В пылу сражения вы вызываете волны такой же мощи, чтобы поразить врагов.

|  |  |
| --- | --- |
| **Лунный прилив** | Атака жреца 23 |
| *Вы обрушиваете оружие на землю, вызывая волну света, соперничающую по силе с приливом.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Исцеление, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Ближняя** волна 3 |
| **Цель:** Все враги в волне |
| **Атака:** Мудрость против Стойкости |
| **Попадание:** Урон излучением 3[Ор] + модификатор Мудрости, и вы можете толкнуть цель на 3 клетки. |
| **Эффект:** Все союзники в волне могут использовать по исцелению. |

27 уровень: Талант на сцену домена Селунэ

Теперь вы среди главных слуг Селунэ, а благословения снисходят на вас чаще прежнего. При атаке пособников тьмы свет богини озаряет все присутствующие светлые души.

|  |  |
| --- | --- |
| **Ошеломляющее лунное сияние** | Атака жреца 27 |
| *Ваш удар заставляет врага пошатнуться, а благословение божества распространяется на союзников.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением 3[Ор] + модификатор Мудрости, и цель становится изумлённой до конца вашего следующего хода. |
| **Эффект:** До конца вашего следующего хода вы и все союзники в пределах 5 клеток от вас получаете бонус таланта к броскам урона, равный вашему модификатору Телосложения. |

Домен Торма

Долг, верность, правдивость, настойчивость в достижении правильных целей — все эти качества подтверждают вашу веру в Торма, Верную Ярость. Будучи полевым священником у него на службе, вы являетесь святым защитником, готовым добиваться справедливости в этом несправедливом мире, поступая честно даже по отношению к тем, у кого чести нет. Вы действуете не ради наград Торма, а чтобы сберечь закон и нравственность.

1 уровень: Умения и таланты домена Торма

Торм — глава непорочного ордена, бог, пожертвовавший собой, чтобы уничтожить бога тирании Бейна и возродившийся вновь, наглядно доказав стойкость вечного добра перед непомерным злом. Защитники Торма служат закону и друг другу. Даже когда вы были новичком в служении Торму, вы оценили ценность дружбы. Теперь, став полевым священником, вы черпаете силу из этих уз, а союзники полагаются на вашу поддержку.

**Выгода:** Вас ни при каких обстоятельствах не могут заставить атаковать союзника. Такая попытка автоматически не удастся, хотя урон и прочие состояния, заставляющие вас нападать на союзника, всё же будут оказывать на вас воздействие. Однако если вы захотите, вы всё же можете атаковать союзника.

Кроме того, когда вы используете *исцеляющее слово*, цель получает бонус таланта +2 ко всем защитам до конца вашего следующего хода.

Также вы получаете следующие таланты:

Неограниченный талант домена

В Смутное Время, защищая законы богов, Торм пожертвовал своей жизнью. За свою преданность он был воскрешён. Трудно найти справедливые законы смертных в этом хаотичном мире, но божественное правосудие Торма доступно всем.

|  |  |
| --- | --- |
| **Благословение закона** | Атака жреца 1 |
| *Своей атакой вы вызываете врага на поединок, и бог покарает его за сражение с кем-то другим.* |
| **Неограниченный** ✦ **Духовный, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон 1[Ор] + модификатор Мудрости.*Уровень 21:* Урон 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** В первый раз, когда цель до начала вашего следующего хода атакует одного или нескольких ваших союзников, она получает урон, равный вашему модификатору Телосложения. |

Неограниченный талант домена

Иногда в поисках справедливости нет ничего более ценного, чем союзник. С благословения Торма вы излучаете вдохновение, делясь благодатью бога.

|  |  |
| --- | --- |
| **Прикрывающий удар**  | Атака жреца 1 |
| *Вы атакуете врага и просите своего бога защитить союзника.* |
| **Неограниченный** ✦ **Духовный, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо  |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон 1[Ор] + модификатор Мудрости.*Уровень 21:* Урон 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Один союзник, смежный с целью, получает до конца вашего следующего хода бонус таланта +1 ко всем защитам. |

Приём домена

Торм доверяет вашему суждению: кто друг, а кто враг, что справедливо, а что нет. Поэтому он даёт вам силу, позволяющую союзнику нанести удар истины.

|  |  |
| --- | --- |
| **Истинный удар** | Приём жреца 1 |
| *Прошептав молитву, вы соединяете союзника с духовным началом, направляя руки и разум друга на врага.* |
| **На день** ✦ **Духовный** |
| **Стандартное действие** | **Ближняя** вспышка 5 |
| **Цель:** Один союзник во вспышке |
| **Эффект:** До конца вашего следующего хода цель получает бонус таланта +4 к следующему броску атаки. |

Талант домена на сцену

Учение священников Торма придаёт особое значение верности друзьям и идеалам, но и союзники должны заслужить такую верность и действовать соответственно. *Звучным ударом* Торм награждает тех, кто следует за вами.

|  |  |
| --- | --- |
| **Звучный удар** | Атака жреца 1 |
| *Ваша оглушающая атака призывает союзников действовать согласованно.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Звук, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо  |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон звуком 1 [Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Все союзники, попадающие или промахивающиеся по цели до конца вашего следующего хода, получают бонус таланта +2 ко всем защитам до конца своего следующего хода. |

1 уровень: Вызов божественной силы (Торм)

Быстрая тактика играет важную роль в длительной стратегии боя во имя правого дела. Торм позволяет своим последователям победить, передвигая союзников словно фигуры на шахматной доске.

|  |  |
| --- | --- |
| **Искусный манёвр** | Приём жреца 1 |
| *Яркий свет указывает вашему союзнику путь к выгодной позиции для сражения с врагом.* |
| **На сцену** ✦ **Вызов божественной силы, Духовный, Телепортация** |
| **Стандартное действие** | **Ближняя** вспышка 10 |
| **Требование:** Вы должны быть смежны с врагом. |
| **Цель:** Один союзник во вспышке  |
| **Эффект:** Вы телепортируете цель в клетку, в которой она обеспечит окружение смежного с вами врага. До конца вашего следующего хода вы и цель получаете бонус таланта +1 к броскам атаки по этому врагу, пока вы двое окружаете его. |
| **Особенность:** Вы можете использовать только один талант вызова божественной силы за сцену. |

3 уровень: Талант на сцену домена Торма

По мере возвышения среди последователей Торма ваши поступки вдохновляют других следовать вашему примеру. Товарищи по оружию знают это как никто другой.

|  |  |
| --- | --- |
| **Воодушевляющий удар** | Атака жреца 3 |
| *Ваш удар направляет союзников на цель.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** До конца вашего следующего хода каждый раз, когда вы или ваш союзник атакуете цель, атакующий получает временные хиты, равные вашему модификатору Мудрости. |

5 уровень: Умение домена Торма

Ваша верность и преданность долгу служит примером остальным. Те, кого вы лечите, могут доказать преданность, придя к вам в момент опасности.

**Выгода:** Когда вы используете *исцеляющее слово*, цель может телепортироваться в смежную с вами клетку.

7 уровень: Талант на сцену домена Торма

Присоединившись к союзнику в рукопашной схватке, вы призываете божественную силу, сплачивающую боевой дух.

|  |  |
| --- | --- |
| **Тактический удар** | Атака жреца 7 |
| *Ловко шагая, вы окружаете врага и вселяете мужество в своего союзника.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Исцеление, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Эффект:** Вы можете совершить шаг на одну клетку перед атакой. |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Один союзник, окруживший вместе с вами цель, может использовать одно исцеление. До конца вашего следующего хода вы и этот союзник получаете бонус таланта +2 к броскам атаки по окружённым вами врагам. |

10 уровень: Умение домена Торма

Ваше поведение на поле боя укрепляет смелость союзников и ускоряет их шаг. После вашей атаки компаньоны набрасываются на врага, чтобы воспользоваться выявленной слабостью его позиции.

**Выгода:** Каждый раз, когда вы используете атаку на сцену с духовным источником силы, все союзники в пределах 5 клеток от вас могут свободным действием совершить шаг на 1 клетку.

11 уровень: Благочестивое деяние (Торм)

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

В тяжёлую пору Торм дарует вам с союзниками возможность увидеть позиции врагов, предоставляя тактическое преимущество.

**Выгода:** Когда вы тратите единицу действия, чтобы получить дополнительное действие, вы и ваши союзники до конца вашего следующего хода не получаете штраф, атакуя врагов, имеющих любой покров. Также вы и ваши союзники знаете местоположение врагов в пределах 10 клеток вне зависимости от наличия у них укрытия и покрова.

11 уровень: Исключительное благословение (Торм)

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Войдя в ряды лучших воинов Торма, вы стали лучше понимать, что значит быть верным союзникам в борьбе за правое дело.

**Выгода:** Когда вы попадаете, используя *прикрывающий удар*, все союзники, смежные с целью, получают до конца вашего следующего хода бонус ко всем защитам.

12 уровень: Приём домена Торма

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

В борьбе за справедливость вы служите не только образцом для подражания, но и выступаете в качестве лидера. Иногда вам приходится брать на себя командование битвой, используя познания в этой области, чтобы обеспечить победу добра вне зависимости от того, насколько сильным будет зло.

|  |  |
| --- | --- |
| **Сплочённый отряд** | Приём Благочестивого жреца 12 |
| *С победным криком вы с союзниками появляетесь на новых позициях, чтобы повернуть ход сражения.* |
| **На день** ✦ **Духовный, Телепортация** |
| **Действие движения** | **Ближняя** вспышка 5 |
| **Цель:** Вы и все союзники во вспышке |
| **Эффект:** Каждая цель может телепортироваться в смежную с врагом клетку во вспышке. |

13 уровень: Талант на сцену домена Торма

Ваша вера в бога придаёт уверенность в борьбе за правое дело. Когда вы наносите удар во имя Торма, бог возвещает об одобрении вашего выбора громовым раскатом, привлекающим внимание союзников.

|  |  |
| --- | --- |
| **Громовой удар** | Атака жреца 13 |
| *После вашей успешной атаки раскат грома свидетельствует, что бог доволен выбранной вами целью.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Звук, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Цель:** Одно существо |
| **Попадание:** Урон звуком 2[Ор] + модификатор Мудрости, и цель сбивается с ног. |
| **Эффект:** Все союзники, попавшие или промахнувшиеся по цели до конца вашего следующего хода, получают бонус таланта +2 ко всем защитам до конца своего следующего хода. |

16 уровень: Умение домена Торма

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Благодать Торма озаряет всех, кого вы называете друзьями. Когда вы заняты лечением себя или друга, Торм заботится об остальных ваших компаньонах.

**Выгода:** Когда вы используете *исцеляющее слово*, все союзники во вспышке могут совершить по одному спасброску.

17 уровень: Талант на сцену домена Торма

В борьбе со злом вы не избегаете передовых позиций сражения. Иногда вы сами создаёте такие ситуации, отводя союзников с опасного участка от греха подальше.

|  |  |
| --- | --- |
| **Честный вызов** | Атака жреца 17 |
| *Со светящимся оружием вы бросаете вызов врагу, предлагая сразиться один на один или столкнуться с последствиями.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Излучение, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон излучением 2[Ор] + модификатор Мудрости. |
| **Эффект:** Любые союзники, смежные с целью, могут свободным действием совершить шаг на 2 клетки, закончив движение, будучи несмежным с целью. Кроме того, если до конца вашего следующего хода цель добровольно атакует вашего союзника, то она ослепнет до конца своего следующего хода. |

20 уровень: Талант на день домена Торма

**Умение пути совершенства Благочестивый жрец**

Вы готовитесь стать одним из величайших героев Торма. Но, несмотря на весь свой героизм, вы можете одновременно находиться только в одном месте. Вернее, вы так считали, пока вас не наградили этим даром.

|  |  |
| --- | --- |
| **Запрет миротворца** | Атака Благочестивого жреца 20 |
| *Произнося проклятье божественного гнева, вы предупреждаете врагов не направлять оружие, заклинание или коготь на ваших товарищей.* |
| **На день** ✦ **Духовный, Телепортация** |
| **Малое действие** | **Персональный** |
| **Эффект:** До конца сцены, когда враги атакуют любого вашего союзника, вы можете немедленным ответом телепортироваться в смежную с атаковавшим врагом клетку и совершить по нему стандартную рукопашную атаку. |

23 уровень: Талант на сцену домена Торма

Когда вы опрокидываете врага на землю в самый разгар битвы, вы и ваши друзья можете воспользоваться передышкой, чтобы немного перевести дух.

|  |  |
| --- | --- |
| **Оживляющий толчок** | Атака жреца 23 |
| *Своей атакой вы опрокидываете врага наземь, вселяя мужество в себя и союзников.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный, Исцеление, Оружие** |
| **Стандартное действие** | **Рукопашное** оружие |
| **Цель:** Одно существо |
| **Атака:** Мудрость против КД |
| **Попадание:** Урон 3[Ор] + модификатор Мудрости, вы толкаете цель на 2 клетки и сбиваете её с ног. |
| **Эффект:** Вы и все союзники, смежные с целью после атаки, можете использовать по исцелению. |

27 уровень: Талант на сцену домена Торма

Вы ныне в числе величайших героев всех времён, а не только последователей Торма. Когда вы идёте в атаку, остальные, видя вашу доблесть, следуют за вами.

|  |  |
| --- | --- |
| **Героическая атака** | Атака жреца 27 |
| *С торжествующим рёвом вы ведёте союзников в стремительную атаку на врагов.* |
| **На сцену** ✦ **Духовный** |
| **Стандартное действие** | **Ближняя** вспышка 5 |
| **Цель:** Вы и все союзники во вспышке |
| **Эффект:** Каждая цель может свободным действием совершить атаку в броске или провести стандартную атаку. До конца вашего следующего хода все цели получают бонус таланта ко всем защитам, равный вашему модификатору Телосложения. |