Страж Илиэнбруэна

*Ты не сможешь скрыться от прошлого. Я тебе не позволю.*

Любой, кто хоть немного знает историю, слышал об Илиэнбруэне — великом королевстве мира смертных, ставшим домом и убежищем для эльфов после распада империи Иллефарн. Как и породившая его империя, со временем Илиэнбруэн пал. Многие из его жителей ушли в Эвермит, остальные вернулись в Страну Фей. При помощи сильной магии эльфы прошлого переместили большую часть Шарандара, столицы Илиэнбруэна, в Страну Фей. Они планировали воссоздать Илиэнбруэн на исторической родине эльфийского народа, но события редко идут так, как запланировано.

Хотя Илиэнбруэн воскрес, границы Страны Фей не были необитаемыми. Силы, некогда вынудившие древних эльфов покинуть Фейри, по-прежнему властвовали во многих местах. Враги вернувшихся — в частности, Зимний Двор и Сумеречные Феи — выступили против них. Тренты, дриады, кентавры, фирболги, сатиры и другие, кто когда-то был их союзниками, видели в эладринах Илиэнбруэна только захватчиков.

На протяжении поколений битв, которые впоследствии стали преданиями, Илиэнбруэн существовал как королевство с границами, расположенными в нескольких днях пути от развалин Шарандара. Эта земля всегда была твоим домом, и твой народ поколениями жил здесь в относительном мире.

С началом Магической Чумы всё изменилось. Мир и Фейри несколько раз соприкасались. Некоторые эладрины росли с желанием узнать, что стало с их родным домом. Это было легче сказать, чем сделать, поскольку ведьмы со своими тёмными слугами, захватившие Шарандар, как минимум, затрудняли путешествие. Несмотря на то, что изначально у тебя не было серьёзного интереса к старому Илиэнбруэну, кроме лёгкого исторического любопытства, тебе не потребовалось много раздумывать, чтобы присоединиться к силам, желавшим очистить край от злых фей.

Некоторые твои друзья погибли или пострадали прежде, чем земли были возвращены твоему народу, а на руинах был создан форпост. Оттуда ты и твои товарищи рискнули вернуться в мир смертных, куда на протяжении веков не ступала нога эладрина Илиэнбруэна.

Вы были в ужасе от увиденного. Вы ожидали, что древние деревья-города королевства обветшают, но они оказались ещё и разграблены. Их строения были разорены и осквернены, а ценные статуи, произведения искусства и священные реликвии — украдены.

Среди фей Нового Шарандара произошёл ожесточённый спор. Одни, разъярённые произошедшим, требовали, чтобы эладрины вернулись в мир смертных и отомстили любому, кто окажется рядом с развалинами Илиэнбруэна или даже во всём Иллефарне. Другие, более спокойные, заявляли, что эладрины должны вернуть себе главные руины Илиэнбруэна, восстановить их во славу прошедших веков и отомстить только тем, кто непосредственно несёт ответственность за унижение. Но для этого эладринам надо узнать, кто разграбил их древний дом.

Ты горишь желанием выяснить, кто разорил потрёпанные временем руины. Обнаружив тех, кто похитил ваши сокровища и, соответственно, заслуживает мести, ты полагаешь, что восстановишь справедливость. Тобой движет не только гнев и месть, но и срочность. Ибо ты знаешь, что если потерпишь неудачу, горячие головы возьмут верх и твой народ прольёт кровь как виновных, так и невиновных.

Многие эладрины сделали мир природы собственным домом, поскольку ищут ответы на свои вопросы, и ты относишься к их числу. Некоторые отправились на поиски союзников, надеясь, что легендарный Эвермит или какое-то другое древнее эльфийское государство всё ещё существуют. Другие обратили свой взор на окрестности Невервинтерского леса, будучи уверенными, что виновные в осквернении вашей родины не ушли далеко.

Похоже, ты действуешь правильно. Даже опоздав на встречу со своими товарищами в самом начале изучения развалин Невервинтера, и найдя их убитыми мощной магией. Кем бы ни были злоумышленники, их больше. Ты понимаешь, что для борьбы с ними тебе нужны союзники, но если о произошедшей бойне узнают твои сородичи в Стране Фей, то начнётся война. Или, что ещё хуже, Илиэнбруэн может решить порвать с прошлым раз и навсегда.

Создание Стража Илиэнбруэна

Страж Илиэнбруэна узконаправлен, но при этом предоставляет широкий спектр возможностей. Хотя раса вашего героя уже определена, выбор класса позволит подстроить эту тему под вашего персонажа.

**Требуемый класс:** Нет. Извлечь выгоду из особенностей данной темы сможет любой класс, но персонажи, получающие выгоду от подвижности — следопыты, плуты и колдуны — будучи Стражами Илиэнбруэна, получат двойную выгоду. Кроме того, персонажи, стремящиеся избежать урона или окружения, лучше смогут воспользоваться преимуществами данной темы, чем защитники в тяжёлых доспехах. Также неплохим выбором для этой темы будет класс певца меча.

**Требуемая раса:** Эладрин. Хотя для данной темы подходят и другие расы фей, такие как эльфы и гномы, её умения направлены на улучшение расовых характеристик эладринов. Этой теме хорошо подходят дополнительные правила из расовой предыстории солнечных и лунных эльфов.

ПРЕДЫСТОРИЯ

Уроженцы Страны Фей могут понимать тонкости магии так же хорошо, как и мир природы или наоборот, поскольку в Стране Фей магия и природа — это, зачастую, одно и то же.

*Связанные навыки:* Магия, Природа.

Стартовое умение

Путешествие в мир смертных посредством скрытых путей дало вам более глубокое, в сравнении с вашей роднёй, понимание планарной магии. Ваша врожденная способность ускользать из пространственных уз теперь служит и вашим союзникам.

**Выгода:** Используя *шаг фей,* вы можете взять с собой смежного союзника. Он телепортируется в клетку, смежную с вашей точкой прибытия.

Дополнительные умения

Умение 5 уровня

Гуляя по земле своих предков, вы впитали частичку их знаний. Вы лучше узнали дикую природу и научились распознавать следы прошлого.

**Выгода:** Вы получаете бонус таланта +2 к проверкам Истории и Природы.

Умение 10 уровня

Сквозь вас, великого героя эладринов, течёт магическая сила, восстанавливающая вашу способность быстро перемещаться между мирами.

**Выгода:** Вы можете использовать *шаг фей* малым действием.

Опциональные таланты

Приём 2 уровня

Сражаясь с различными врагами, вы научились неожиданно отступать и перемещаться.

|  |  |
| --- | --- |
| **Мгновенное исчезновение** | Приём Стража Илиэнбруэна 2  |
| *Чтобы избежать опасности, вы отступаете через свёрнутое пространство.* |
| **На сцену** ✦ **Магический, Телепортация****Немедленный ответ** | **Персональный** |
| **Триггер:** Враг оканчивает ход смежным с вами**.** |
| **Эффект:** Вы телепортируетесь на 2 клетки. |

Приём 6 уровня

Вы приспособили и развили свои способности к тактической телепортации. Как и некоторые другие представители вашего народа, избегая опасности, вы можете инстинктивно использовать *шаг фей*.

|  |  |
| --- | --- |
| **Неуловимый шаг** | Приём Стража Илиэнбруэна 6  |
| *Вы чувствуете, что мир проносится мимо вас, принимая на себя вражескую атаку.* |
| **На день** ✦ **Магический****Немедленное прерывание** | **Персональный** |
| **Триггер:** Враг попадает или промахивается по вам атакой, и у вас ещё не использован *шаг фей***.** |
| **Эффект:** Вы используете *шаг фей*. |

Приём 10 уровня

Из-за вашей целеустремлённости, попытки врагов навредить или помешать вам лишь усиливают вашу решимость.

|  |  |
| --- | --- |
| **Воля Страны Фей** | Приём Стража Илиэнбруэна 10  |
| *Ваша сила воли разбивает любые попытки помешать или отговорить вас.* |
| **На день** ✦ **Магический****Свободное действие** | **Персональный** |
| **Эффект:** Вы получаете до конца сцены бонус таланта +2 к Воле и бонус таланта +2 к спасброскам. Каждый раз до конца сцены, когда вы совершаете успешный спасбросок, вы получаете временные хиты, равные 5 + ваш модификатор Мудрости. |