

# ПОСТАПОКАЛИПСИС

## Альтернативная система урона

Автор: Paul Taliesin

Этот небольшой хак предлагает другой, более интуитивный подход к физическому урону для игры Винсента Бейкера "Постапокалипсис". По этим правилам урон становится обращенным на игроков ходом, подготовленным для тех случаев, когда ваш персонаж оказывается на переднем краю каких-то дурных обстоятельств.

Когда **персонаж игрока получает некий физический урон**, выберите наиболее подходящий из трех ходов ниже. Когда вы делаете ход, вам будет предложено выбрать один или более эффектов из двух списков далее. Это описывает насколько сильно пострадал ваш персонаж.

Эти ходы и правила заменяют имеющиеся правила урона и счетчики. Персонажи сохраняют базовую "сюжетную неуязвимость" правил "Постапокалипсиса" (в том смысле, что первая пуля никогда не убивает) и в целом не могут быть убиты без разрешения игрока. Но пострадать они могут серьезно: это страшно.

Во всех остальных смыслах эти правила должны быть настолько близки к оригинальным, насколько возможно.

## ХОДЫ

Когда ты **побит или тебя что-то зацепило**, учти+броню.\*

- [На 13+ тебе плевать на это.]
- **На 10+** – подумаешь, фигня какая. Выбери одну *боль* и продолжай.
- **На 7-9** – слегка цепануло. Ты выбираешь одну *боль*, а Мастер выбирает другую.
- **При провале** – ну кто мог такого ждать? Выбери одну *боль*. Мастер выберет еще две *боли* или предложит тебе выбрать *серьезную хрень*.

Когда **в тебя попало что-то, что могло убить**, учти+броню.\*

- [На 13+ тебе как-то удалось этого избежать. Выбери одну *боль* и продолжай]
- **На 10+** – очень, сука, больно, но серьезного вреда нет. Ты выбираешь одну *боль*, Мастер выбирает другую.
- **На 7-9** – попало тебе крепко, но жить, похоже будешь. Выбери одну *серьезную хрень*, Мастер выберет одну или две *боли*.
- **При провале** – тебя вскрыло как жестянку. Выбери две *серьезных хрени*, а Мастер выберет одну *боль*.

Когда **тебя накрыло чем-то реально страшным** и ты, вероятно, уже покойник учти+броню.\*

- [На 13+ очень, сука, больно, но тебе невероятно повезло. Выбери одну *боль*, а Мастер выберет другую.]
- **На 10+** – основного урона ты каким-то образом избежал. Выбери одну *серьезную хрень*, а Мастер выберет одну *боль*.
- **На 7-9** – весь мир вокруг превратился в сплошную боль, но хотя бы ты еще в этом мире. Выбери две *серьезных хрени*, а Мастер выберет одну *боль*.
- **При провале** – даже если ты выживешь, тебе все равно раздолбало в клочья. Выбери одну *серьезную хрень*. Мастер выберет еще одну, а сверх того накинёт один или два эффекта *боли*.

\* Бросай с учетом брони, если то, что на тебе может помочь в данной ситуации. А иначе просто бросай, без бонусов.

## ЭФФЕКТЫ УРОНА

### БОЛЬ

- Ты ужасно выглядишь: в синяках, ссадинах, в крови
- Ты оглушен (*действуешь под огнем*, пока придешь в себя)
- Ты теряешь устойчивость
- Ты отпускаешь то, что держал
- Ты упускаешь из виду то или того, за чем или за кем следил
- Ты не замечаешь чего-то важного

### СЕРЬЕЗНАЯ ХРЕНЬ

- Сильное кровотечение: без медицинского ухода твое состояние быстро ухудшится
- Эта рана сама по себе на заживет: наоборот, начнутся осложнения
- Конечность сломана, изуродована, отрублена или покалечена
- Выведен из строя: без сознания, в ловушке, бесполезен
- Общий шок: сердечный приступ, твое сердце остановилось
- Ты ослеп: у тебя больше нет глаз или они не действуют. Прибавь 1 к характеристике странно (как обычно максимум странно+3)
- [Если это подходит вашему стилю игры] Последний вздох: смертельно раненый, ты можешь продолжать сражаться, но это последние мгновения твоей жизни.

## ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С БАЗОВЫМИ ПРАВИЛАМИ

Счетчики урона не используются, эффекты просто записываются в буклете. Обычно один и тот же эффект можно выбрать только один раз, но некоторые можно выбирать несколько раз – например, ты можешь терять конечности, пока они у тебя есть. Эффекты убираются, когда ты что-то сделаешь для того, чтобы их убрать. Например, наложишь жгут и остановишь кровотечение.

Общий шок и сильное кровотечение обычно приводят к смерти со всеми вытекающими последствиями (используй правила 1-го или 2-го издания "Постапокалипсиса").

Если какой-то ход говорит, что персонаж игрока получает +1 урон это дает штраф -2 при любом из ходов выше. И наоборот -1 урон это бонус +2.

Эти правила не относятся к персонажам МЦ, так что с ними и с бандами все по-прежнему. Никаких изменений вносить не нужно.

Броня в этом хаке становится важнее, так что МЦ может дать некоторые поправки. Например, позволить суммировать некоторые ходы, дающие +1 броню с настоящей броней или увеличить бонус до +2.