

## ПРОДВИНУТЫЕ ХОДЫ

РЕДАКТОР МОЖЕТ ЗАСТАВИТЬ ВАШЕГО ГЕРОЯ СДЕЛАТЬ ВЫБОР. ОН ОБЪЯСНЯЕТ, ЧТО СТОИТ НА КОНУ, И ПРЕДЛАГАЕТ ДЕЙСТВОВАТЬ ЛИБО СОГЛАСНО ВАШИМ ЦЕННОСТЯМ, ЛИБО ПОСТАВИВ ИХ ПОД СОМНЕНИЕ; ЕСЛИ ВЫ РЕШАЕТЕ ДЕЙСТВОВАТЬ СОГЛАСНО ЦЕННОСТЯМ, ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ ОДНУ МОНЕТУ, НО ЕСЛИ ВЫ СТАВИТЕ ИХ ПОД СОМНЕНИЕ, ТО ТЕРЯЕТЕ ОДНУ МОНЕТУ.

КОГДА СРЕДИ ГЕРОЕВ ВОЗНИКАЕТ СПОР О ТОМ, КАК ДЕЙСТВОВАТЬ ДАЛЬШЕ, ЛЮБОЙ ГЕРОЙ, ЦЕННОСТИ КОТОРОГО ПРИМЕНИМЫ К ДАННОЙ СИТУАЦИИ, МОЖЕТ ПОТРАТИТЬ ОДНУ МОНЕТУ, ЧТОБЫ ИГРОКИ ДЕЙСТВОВАЛИ СОГЛАСНО ЕГО ПЛАНУ.

ГЕРОИ МОГУТ ПОМОГАТЬ ДРУГ ДРУГУ ВЛИЯТЬ НА СИТУАЦИЮ: КАЖДЫЙ ГЕРОЙ СО СПОСОБНОСТЯМИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПОМОЧЬ В ДАННОМ СЛУЧАЕ, БРОСАЕТ ПО ОДНОЙ МОНЕТЕ. ГЕРОИ, КОТОРЫЕ ВЫБРОСИЛИ "РЕШКУ" БОЛЬШЕ НЕ МОГУТ ПОМОГАТЬ, ЕСЛИ ТОЛЬКО ОНИ НЕ ТРАТЯТ И НЕ ПЕРЕБРАСЫВАЮТ МОНЕТУ ПО ОБЫЧНЫМ ПРАВИЛАМ. УСПЕХ ДОСТИГАЕТСЯ, КАК ТОЛЬКО СУММАРНОЕ КОЛИЧЕСТВО "ОРЛОВ" РАВНЯЕТСЯ ЦЕЛИ, УСТАНОВЛЕННОЙ РЕДАКТОРОМ.

ЕСЛИ ВЫ ПОТЕРЯЛИ СПОСОБНОСТЬ, ВЫ МОЖЕТЕ ВОССТАНОВИТЬ ЕЕ ЗА 3 МОНЕТЫ И ОБЪЯСНИТЬ, ЧТО ПРОИЗОШЛО. ПОСЛЕ КАЖДОЙ ВСТРЕЧИ, КОТОРУЮ ВЫ ПРОВЕЛИ БЕЗ ЭТОЙ СПОСОБНОСТИ, СТОИМОСТЬ УМЕНЬШАЕТСЯ НА 1. ТАКИМ ОБРАЗОМ, ПОСЛЕ 3 ВСТРЕЧ БЕЗ ЭТОЙ СПОСОБНОСТИ ВЫ ВОССТАНАВЛИВАЕТЕ ЕЕ БЕСПЛАТНО.

# СКОРОХОД

 ЧЕЛОВЕК, КОТОРЫЙ   
ОБГОНИТ РАКЕТУ!

 БЕГАЕТ БЫСТРЕЕ ЛЮБОЙ РАКЕТЫ!

СПОСОБЕН УВЕРНУТЬСЯ ОТ ПУЛИ! 

 ЕГО КАСАНИЕ РАЗРУШИТ ЧТО УГОДНО!

ЗВУКОВОЙ УДАР СБИВАЕТ ВРАГОВ С НОГ! 

ЭКСКЛЮЗИВНАЯ ИСТОРИЯ: ТАЙНА ПРОИСХОЖДЕНИЯ...  
**СКОРОХОДА!**

ФИНЕАС ФАЙН БЫЛ ИЗВЕСТНЫМ ВЗЛОМЩИКОМ, ПОКА НЕ РЕШИЛ ОГРАБИТЬ НЕ ТОТ ДОМ! ЕГО ВЛАДЕЛЕЦ, МОГУЩЕСТВЕННЫЙ КОЛДУН, ПРОКЛЯЛ ГРАБИТЕЛЯ И ОБРЕК ЕГО НА ЖИЗНЬ В ДЕСЯТЬ РАЗ БЫСТРЕЕ ОБЫЧНОГО ЧЕЛОВЕКА: ТОЛЬКО СПЕЦИАЛЬНЫЙ ЭЛИКСИР СПОСОБЕН ЗАМЕДЛИТЬ ЕГО СТАРЕНИЕ! НЕ ЗНАЯ, СКОЛЬКО ЕМУ ОСТАЛОСЬ ЖИТЬ, ФИНЕАС ИСПРАВИЛСЯ И НАЧАЛ ИСПОЛЬЗОВАТЬ СВОИ УМЕНИЯ ДЛЯ БОРЬБЫ С ПРЕСТУПНОСТЬЮ! НО КАК БЫСТРО ЕМУ НУЖНО БЕЖАТЬ, ЧТОБЫ СБЕЖАТЬ ОТ СВОЕГО ПРОШЛОГО?!

Я должен стать вопло-  
щением **Правосудия**: виновным  
не избежать наказания, и все  
в чем-то виновны!

Никто не смеет отказывать мне,  
**Харрисону Хардакру**, преступному королю  
Праймополиса! Особенно такой прыщ, как  
**Финеас Файн**: если он со своими мастерскими  
навыками взломщика не будет работать на меня,  
я его просто размажу! В этот раз у него  
последний шанс, чтобы принять мое  
предложение... Если только опять  
ничего не случится!

Мой дед поступил слишком  
жестко, когда проклял **Финеаса**,  
поэтому теперь я, **Клео Калигари**, делаю  
для него все возможное, например, готовлю  
особый эликсир анти-старения моего деду.  
Я не могу позволить себе влюбиться в него,  
как бы сложно это ни было, ведь любовь  
между нами заранее обречена!  
\*всхлип\*

## Игра за Героя

На титульном листе вы найдете **Имя** героя,  
четыре его **Способности** и **Происхождение**. На  
второй странице — **Ценности** и две **Связи**. Также  
для игры вам понадобятся три монеты.

Когда вы хотите повлиять на ситуацию, опишите,  
как вы используете одну из ваших способностей,  
чтобы повлиять на события. Редактор сообщит,  
сколько "орлов" вам нужно выбросить для успеха;  
если вам это удалось, вы рассказываете, что  
произошло. Если вам выпала "решка", вы терпите  
неудачу, однако вы можете потратить эту монету,  
чтобы получить "орла" и продолжать; когда вы  
терпите неудачу, Редактор должен рассказать, что  
произошло и назвать последствия для вашего  
героя или любого очевидца.

Если одна из ваших **Связей** находилась в  
действии рядом и она осложнит вам жизнь в  
дальнейшем, вы можете проигнорировать "решку"  
и бросить монету еще раз, однако новый  
результат изменить нельзя.

Вы можете выбрать успешное влияние на ситуацию  
без броска монеты, если ваше **Происхождение**  
осложнит ситуацию, но вы должны описать, как  
вы теряете одну из своих особенностей.