

ИМЯ

Дварф: Дарга, Аэльфар, Герда, Рургош, Бьорн, Драммонд, Хельга, Сигрун, Фрея
Человек: Узили, Бринтон, Джон, Сара, Хотторн, Кларк, Ленор, Петр, Далия

ВНЕШНОСТЬ

Глаза: добрые, пронизательные, грустные
 Волосы: тонзура, странная прическа или лысый
 Тело: тощее, крупное, вялое
 Одежда: легкая роба, ряса, обычная

Присвойте характеристикам эти значения: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (0), 9 (0), 8 (-1)

Сила	Ловкость	Сложение	Интеллект	Мудрость	Харизма
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МДР	ХАР

УРОН  БРОНЯ  ОЗ  ТЕКУЩИЙ МАКС  МАКСИМУМ ОЗ 6+ СЛОЖЕНИЕ

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

☐ ДОБРЫЙ

Подвергаться опасности, исцеляя других.

☐ ЗАКОНОПОСЛУШНЫЙ

Подвергаться опасности, следуя заповедям божества и церкви.

☐ ЗЛОЙ

Причинять вред другим, чтобы доказать превосходство своего божества.

РАСА

☐ ДВАРФ

Когда ты используешь Божественную защиту на ком-то другом, ты получаешь следующую +1 Бронию.

☐ ЧЕЛОВЕК

Когда ты Превозмогаешь Опасности от чего-то связанного со сферой твоего божества получи следующий +1.

УЗЫ

Впиши имя одного из компаньонов по крайней мере один раз:

_____ оскорбил мое божество; я не доверяю ему.

Я всецело доверяю _____; он/она надежный и честный.

_____ в постоянной опасности, я буду охранять ее/его.

Я работаю над тем, чтобы посвятить _____ в свою веру.

БОЖЕСТВО

Ты служишь и поклоняешься божеству, которое дает тебе твою силу. Дай своему богу имя (например, Хелферт, Суцеллус, Зорика или Крагон Жесткий) и выбери сферу своего божества, заполнив пропуски ниже:

- Контролирует (солнце, моря, небеса) _____
- Представляет (любовь, смерть, войну, ветер) _____
- Последователи (знать, дварфы, маги) _____
- Враги (демоны, нежить, еретики) _____
- Требуется (жертв, секретов, побед) _____

НАЧАЛЬНЫЕ ХОДЫ

МОЛИТВА

Когда ты **взываешь к своему божеству с просьбой о помощи**, выбери Благословление и брось+МУД. На 10+ твое божество вмешается на твоей стороне – Мастер скажет тебе как. На 7-9, твое божество даст тебе Благословление, но тебе также придется выбрать Требование:

Благословление:

- Твоя молитва воздействует на область, которую твое божество Контролирует.
- Твоя молитва управляет чем-то, что твое божество Представляет.
- Твоя молитва помогает Последователям твоего божества.
- Твоя молитва осуждает Врагов твоего божества.

Требование:

- Твоя молитва очевидна и незамедлительна – притягивает внимание к тебе.
- Вмешательство скрытое или займет время для проявления.
- Твое божество потребует что-то взамен. Мастер скажет тебе что.
- Божественное вмешательство оставит тебя ошеломленным эйфорией (или страхом). Ты получаешь постоянное -1 на Молитву до тех пор, пока ты не потратишь время, чтобы помолиться в тишине.

БОЖЕСТВЕННАЯ ЗАЩИТА

Когда ты **взываешь к своему божеству с просьбой о защите себя или союзника**, брось+МУД. На 10+, даруй два из следующих эффектов объекту твоих молитв. На 7-9, даруй одно и твои молитвы привлекают нежеланное внимание.

- Получи следующие +2 Брони.
- Вылечи 1к8 повреждений.
- Получи следующие +1 на Противостоять Опасности.
- Приближающийся враг отбрасывается назад.

ВОЗГЛАВЬ ПАСТВУ

Когда ты **читаешь проповеди толпе**, брось+ХАР. На 10+, сохрани 3. На 7-9, сохрани 1. При промахе толпа обращается против тебя. Ты можешь потратить твое сохранение 1-к-1 на следующее:

- Привлечь людей ближе к себе.
- Заставь их принести все их драгоценные вещи.
- Объедини их и заставь драться ради тебя.
- Заставь их погрузиться в эмоции: радость, страдания, ярость и т.п.
- Успокой их и заставь их тихо вернуться к обычной жизни.

ЖРЕЦ

УРОВЕНЬ _____
 ХР _____

СНАРЯЖЕНИЕ

Твоя нагрузка 7+СИЛ. Ты начинаешь с Рационом для Подземелий (5 применений, вес 1), робы жреца (вес 0) и символом твоего божества, опиши его (вес 0).

Выбери свое вооружение:

- ☐ Освященное оружие (рука или близко, вес 1) – ты несешь благословенное оружие твоего божества, опиши его.
- ☐ Посох (близко, двуручное, вес 1) и Бинты (3 применения, вес 0)

Выбери два:

- ☐ Снаряжение авантюриста (вес 1) и рацион для подземелий (5 применений, вес 1)
- ☐ Освященная кожаная броня (броня 1, вес 0)
- ☐ Зелье Исцеления (Вес 0)
- ☐ Сумка с книгами (5 применений, вес 2) и Бинты (3 применения, вес 0)

ПРОДВИНУТЫЕ ХОДЫ

Получая уровни со 2 по 5, выбери один из этих ходов.

☐ ПРОНИЦАТЕЛЬНОСТЬ БОЖЕСТВА

Когда ты улучшаешь момент для совета со своим божеством, ты можешь Обратиться к знаниям используя МУД, а не ИНТ.

☐ ПРЕДАННЫЙ ЛЕКАРЬ

Когда ты вылечиваешь кого-то от ран добавь свой уровень к исцеляемым повреждениям.

☐ БОЖЕСТВЕННАЯ БРОНЯ

Когда ты не несешь ни брони, ни щита, ты получаешь 2 Брони.

☐ ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ

Ты игнорируешь тэг Медленный у Бинтов и у Трав и припарок. Если ты атакован во время лечения кого-либо, получи +1 Броню против атаки.

☐ ВЕЛИКАЯ ЗАЩИТА

Когда ты используешь божественную защиту, выбери одну дополнительную опцию, даже на 6-.

☐ СВЯТОЕ РВЕНИЕ

Выбери один ход из буклета Паладина или Воина.

☐ МОЛЬБА О НАСТАВЛЕНИИ

Когда ты жертвуешь что-то ценное божеству и просишь о наставлении, то божество говорит тебе, что ты должен совершить. Если ты так и поступаешь, получи 1 опыт.

☐ КАЮЩИЙСЯ

Когда ты получаешь повреждения и принимаешь боль, то получи +1к4 урона (игнорирует броню). В этом случае, ты получаешь следующие +1 на Молитву или Божественную Защиту.

☐ БЕЗМЯТЕЖНОСТЬ

Когда ты спокойно преодолеваешь опасную ситуацию, получи следующие +1 на ход Противостоять Опасности.

☐ ВЕСЫ ЖИЗНИ И СМЕРТИ

Когда кто-то исполняет Последний Вдох в твоём присутствии, он получает +1.

☐ ЖНЕЦ

Когда ты используешь время после столкновения для того, чтобы посвятить свою победу твоему божеству и разобраться с мертвыми, получи следующее +1.

ХОД СМЕРТИ

С твоим последним вздохом ты воззвал к своему божеству. Оно ответило. Когда ты умрешь, сделай все нижеследующее:

- **Воздействуй на сферу, которую твое божество Контролирует.** Это изменение постоянно и глобально, но твое божество не позволит вносить изменения, которые ослабят Контроль.
- **Дай команду всему, что твое божество Представляет.** Оно попытается следовать этой команде наилучшим образом.
- **Создай святую землю вокруг места, где ты пал.** Все Последователи твоего божества будут одарены силой и скоростью. А все Враги будут ослаблены апатией и отчаянием.

Получая уровни с 6 по 10, выбери один из этих ходов или один из ходов для уровней 2-5.

☐ АНАФЕМА

Когда ты уничтожаешь Врага твоего божества, брось+МУД. На 10+ этот враг распадается в пыль, поверженный силой твоей веры. На 7-9 враг уничтожен, но выбери одно:

- Ярость твоего божества еще не закончилась. Она провоцирует серьезные сопутствующие повреждения.
- Твое божество берет из тебя силы для свершения этого акта. Получи следующие -1.

При промахе, твое божество не может уничтожить этого врага. Мастер скажет тебе почему.

☐ АПОФЕОЗ

Когда ты впервые проводишь время в молитве после получения этого хода, выбери черту, ассоциирующуюся с твоим божеством (острые когти, крылья, третий глаз и т.п.). Когда ты заканчиваешь молитву, то навсегда получаешь эту черту.

☐ БОЖЕСТВЕННЫЙ ДОСПЕХ

Заменяет: Божественная Броня

Когда ты не несешь ни брони, ни щита, ты получаешь 3 Брони.

☐ НЕ СМОТРИ НА НЕГО

Когда ты используешь Молитву и получаешь результат 12+, великолепие твоего божества воодушевляет всех, кто видит его. Союзники получают следующие +1, а НИП прячутся в трепете, страхе или экстазе (в зависимости от каждого из них).

☐ ПРИДАНИЕ СИЛ

Когда ты лечишь кого-либо, он получает следующие +2 против источника его повреждений.

☐ МУЧЕНИК

Заменяет: Кающийся

Когда ты получаешь повреждения и принимаешь боль, то получи +1к4 урона (игнорирует броню). В этом случае, ты получаешь постоянное +1 до тех пор, пока не бросишь 10+.

☐ УСИЛЕНИЕ ЗАЩИТЫ

Накладывая Божественную Защиту, на 10+, ты можешь выбрать все из списка ниже. На 7-9, выбери одно:

- Эффект выбранной опции удваивается
- Ты можешь выбрать еще одну опцию для данной цели

☐ МОЛИТВА ЕДИНЕНИЯ

Тебе больше не нужно указывать на кого ты накладываешь Божественную Защиту. Когда ты накладываешь Божественную Защиту на группу, то выбранные эффекты получают все члены группы.

☐ ПРЕДВИДЕНИЕ

Добавь следующее в список Божественной Защиты:

- Ход противника проваливается из-за мгновения божественного провидения, связанного со сферой твоего божества (порыв ветра, вспышка света или похожее)

☐ МУЛЬТИКЛАССОВЫЙ ДИЛЕТАНТ

Получи один ход другого класса. При выборе хода, твой уровень считается на 1 ниже.