

Имя

Внешность

Франкенштейн, Карн, Прометей, Шатун, Робо, Лазарь, Эш, Бишоп, 003, Рэй, Нох, Фран, Солярис, Арадия, Вэла, Гранат, Дороти, Тодзико

Глаза: один, глубоко посаженные или нет
Тело: крупное, узкое или маленькое
Одежда: броня, униформа или голый
Новенький, разваливается на части или чиненый

Распредели по своим характеристикам: 16(+2), 15(+1), 13(+1), 12(+0), 9 (+0), 8(-1)

Сила	Ловкость	Телосложение	Интеллект	Мудрость	Харизма
■ Слаб -1	■ Потрясен -1	■ Болен -1	■ Оглушен -1	■ Растерян -1	■ Шрам -1
Сил	Лов	Тел	Инт	Мдр	Хар
Урон	D8	Броня		Хиты	Текущие Макс.
					Твои макс. хиты: 10 + Тел

Стимул

Что побуждает тебя исполнять свой долг? Выбери одно:

Понимание и признание

Сделай так, чтобы кто-то оценил твои усилия

Исполнение директивы

Успешно помоги достижению целей тех, кто тобой управляет

Представления о добре и зле

Выступи за то, во что веришь

Стартовые ходы

Создан для боя

Ты был построен, чтобы сражаться и твоё тело это оружие с метками *Вплотную* и *Рядом*.

Выбери два из следующего:

Бронированный - у твоего тела +1 Брони

Пылающий - твоё тело оставляет долговременные жгучие раны на тех, кому ты нанес урон

Кислотный - твоё тело получает метку *Проникающее* 2

Разборный - твоё тело получает метку *Недалеко* и ему не нужны заряды. Когда ход говорит тебе уменьшить заряд, вместо этого получи 1d4 урона, который игнорирует броню.

Гибкий - твоё тело получает метку *Точное*

Жестокий - твоё тело получает метки *Кровавое* и *Мощное*

Вечный страж

Тебе не надо есть, пить или спать. Когда ход говорит тебе отметить паёк, игнорируй это. Тебя невозможно лечить зельями, бинтами или припарками и травами. Обычно тебя лечат другими методами. 1 использованием ремнабора тебя можно вылечить на 4 хита.

Основная директива

Когда кто-то, с кем у тебя есть связь, отдаёт тебе приказ, ты получаешь +1 к следующему броску при выполнении этого приказа. Когда ты предпринимаешь действие, которое игнорирует, противостоит или напрямую противоречит приказу, отданному кем-то, с кем у тебя есть связь, получи -1 к этому действию. Когда кто-то, с кем у тебя есть связь, отдаёт тебе приказ, который ты наотрез отказываешься выполнять, в любое время перед исполнением приказа, ты можешь убрать связи с этим игроком и полностью игнорировать этот приказ.

Неподвижный предмет

Когда враг пытается сдвинуть тебя с места против воли, брось+Мощь. На 10+, выбери два.

На 7-9, выбери одно:

- Тебя не сдвинули
- Ты бросаешь, толкаешь или тянешь врага, который пытался тебя сдвинуть, передвигая его также далеко, как он бы передвинул тебя, в выбранном тобой направлении

Неудержимая мощь

Когда ты пытаешься убрать препятствие на пути или прорваться сквозь него, брось+Мощь На 10+ получи 3 шанса. На 7-9, получи 2 шанса. На 6- получи 1 шанс, но когда ты его потратишь, Мастер добавит осложнение. Потрать 1 шанс в любое время, чтобы сделать одно из следующего:

- Силой пробиться через препятствие на твоём пути
- Отвлечь, поднять или отодвинуть препятствие на достаточный срок, чтобы прошла пара союзников
- Нанести обширные повреждения неживому предмету или препятствию у тебя на пути

Направление

Опиши свою форму, а потом выбери, из чего ты сделан:

Плотный

Характеристика мощи +СИЛ

Ты создан из чего-то плотного, скажем железа, камня или кристалла. Твоему телу очень сложно повредить. Это даёт тебе броню 2

Пластичный

Характеристика мощи +ТЕЛ

Ты сделан из чего-то пластичного, скажем глины, воска или плоти. Твоё тело с лёгкостью восстанавливает форму. Получив 10+ на любом броске, исцели 2 хита. Выбери источник урона (огонь, кислоту, холодное железо, магию, яды) от которого ты не можешь исцеляться естественным образом. То есть ни этим ходом, ни ходом *Разбить лагерь*.

Жидкий

Характеристика мощи +ЛОВ

Ты создан из чего-то аморфного, скажем воды, облаков или ткани. Твоё тело невероятно гибко и ты можешь пролезть в отверстия любых размеров.

Опасность

Характеристика мощи +ЛОВ

Ты сделан из чего-то очень опасного, скажем огня, кислоты или яда. Когда кто-то касается тебя более, чем на мгновение без какой-то защиты, он получает 1d4 урона

Связи

Впиши имя одного из своих спутников хотя бы в одну фразу:

_____ помог мне стать тем, кем я являюсь.

Я очень забочусь о _____

Мой создатель сказал, что я должен помогать _____

_____ имеет надо мной какую-то власть.

ГОЛЕМ

Уровень

XP

Снаряжение

Твоя нагрузка 7 + Сил

В начале у тебя нет почти ничего.

Выбери одно:

Тяжелое дробящее оружие (ближнее, +1 урон, кровавое, вес 2)

Гибкое клинковое оружие (ближнее, +1 урон, точное, вес 2)

Длинное колющее оружие (ближнее, +1 урон, мощное, вес 2)

Бронепластины (броня 1, вес 1)

Что-то личное и очень для тебя дорогое (вес 0)

Самоуничтожение неизбежно

Ну, вот и все – твой реактор пробит. Все системы сбоят. Магия, которая создала тебя, рассеивается. Ты переполнен энергией и сейчас ты взорвешься. **Когда ты умираешь**, настают твои последние мгновения. У тебя есть 60 секунд, чтобы все, что для тебя важен, оказались как можно дальше, а все, чье существование ты желаешь прекратить, как можно ближе. В природе не существует материала или укрытия, способного защитить кого-то от твоей последней атаки. Когда твое время истекает, всё *на расстоянии* от тебя дезинтегрирует, вспыхивает и исчезает навсегда.

Улучшенные ходы

Когда ты получаешь 2-5 уровень, выбери один из этих ходов.

Магическая бездна

Ты получаешь +2 к Броне против магических атак, а союзники поблизости получают +1 к Броне против магических атак.

Съедобный

Ты сделан из чего-то съедобного. Насколько ты вкусный - решать тебе. Когда союзник должен вычеркнуть паяк, ты можешь вместо этого получить 1 урон (игнорируя броню).

Стихийное перемещение

Ты можешь двигаться сквозь или вместе с тем, что в основном состоит из того же материала, что и ты. Когда ты двигаешься сквозь или по поверхности такого материала, брось+Мощь. На 10+ ты проходишь без последствий, не оставляя следов. На 7-9 часть материала, через который ты прошел, остается в тебе, что оставляет за тобой след или иным образом осложняет тебе жизнь. Мастер скажет тебе как именно.

Эмоции, которых я не понимаю

Когда ты Защищаешь кого-то, с кем у тебя есть Связь, можешь бросать +Мощь, а не +Тел.

Гибкая структура

Выбери еще один вариант Структуры. Ты получаешь ход, связанный с этой Структурой. Ты не получаешь характеристики Мощи.

Железный дилетант

Получи ход из списка Выжившего или Механика. Если ты берешь ход Механика *Механическая броня*, ты не получаешь его в полной мере. Вместо этого выбери Основное оружие, Способ передвижения и Специальную систему из списка Механической брони. Выбранные способности применяются к тебе напрямую.

Запасливая девчонка

Твое тело состоит из самых разных полезных вещей или может быть использовано как таковые, если ты готов вырвать их из себя, чтобы получить. Когда тебе или союзнику нужны заряды, оружие или снаряжение для путешествий, ты можешь получить 1d4 урона (игнорируя броню), чтобы создать 1 использование выбранного ресурса.

Стальная хватка

Когда ты наносишь кому-то урон в ближнем бою, ты можешь вместо этого его схватить. Ты никогда не разожмешь хватку, если сам не захочешь. Ты можешь в любое время разжать хватку, чтобы сделать одно из следующего:

- Обо что-нибудь его ударить, нанеся свой урон.
- Прижать его. Будучи прижатым, он ничего не может делать, но и ты не можешь.
- Бросить его куда то на расстоянии от тебя и он упадет навзничь.

Найти и уничтожить

Когда ты получаешь приказ кого-то убить, получи +1d4 к следующему урону против него.

Мы сможем его переделать

В любое время у тебя выбраны три варианта из хода Создан для боя. Когда ты проводишь несколько минут в безопасности, изменяя свое тело, ты можешь поменять один из вариантов хода Создан для боя на другой.

Когда ты получаешь 6-10 уровень, выбери один из этих ходов или один из ходов 2-5 уровня.

Лязг

Когда ты блокируешь физическую атаку врага, ты можешь схватить его по правилам хода *Стальная хватка*, даже если этого хода у тебя нет.

Перегрузка реактора

Когда ты перегружаешь энергию, которая тебя оживляет, получи 1d8 урона (игнорируя броню) и брось+Мощь. На 7+ ты вызываешь мощный взрыв, нанося свой урон всем *на расстоянии* от тебя. На 7-9 ты также вызываешь обширные побочные повреждения. Мастер скажет, какие именно.

Взрывное появление

Требуется: Стихийное перемещение

Когда ты используешь ход *Стихийное перемещение*, чтобы пройти сквозь что-то, на 10+ ты можешь выйти наружу резко, вызывая взрыв. Если ты это делаешь, используй результат 7-9, но нанеси свой урон любому количеству врагов *на расстоянии* от точки твоего выхода.

Ликвидация

Заменяет: Найти и уничтожить

Когда ты получаешь приказ кого-то убить, получи +1d8 к следующему урону против него.

Магический дилетант

Получи один не-мультиклассовый ход из списка любого класса. Выбери этот ход так, будто ты на один уровень ниже, чем на самом деле, если только ход не связан с магией.

Материальный мир

Все вокруг тебя полезно, если его таковым сделать. **Когда ты** тратишь время в безопасности, изменяя местность вокруг, скажи, чего ты пытаешься добиться. Тераформирование всегда возможно, но Мастер скажет тебе от 1 до 3 из следующего:

- Ты издаешь много шума, привлекая к себе внимание, как только закончишь.
- Тебе нужна помощь _____
- Тебе нужно потратить на это снаряжение.
- В лучшем случае эти изменения будут временным.
- Ты наносишь вечные шрамы окружающей местности.

Метеор

Требуется: Стальная хватка ИЛИ Лязг

Ты можешь бросать союзников на расстояние. При этом они ничем не рискуют.

Кроме того, добавь следующий вариант к ходу Железная хватка:

- Бросить его *недалеко* или *далеко*.

Максимальная мощь

Когда ты *Преодолеваешь опасность* с помощью характеристики Мощи, на 12+ ты добиваешься успеха, превосходящего все ожидания. Мастер предложит тебе лучший исход, мгновение физического совершенства или шанс устроить невероятные разрушения.

У нас есть технология

Заменяет: Мы сможем его переделать

В любое время у тебя выбраны три варианта из хода Создан для боя. Когда ты делаешь ход, можешь заменить один из вариантов хода *Создан для боя* на другой. Также добавь следующий вариант в ход Создан для боя:

- Взрывчатый - твоё тело получает метку Область