

ПРОДВИНУТЫЕ ХОДЫ

РЕДАКТОР МОЖЕТ ЗАСТАВИТЬ ВАШЕГО ГЕРОЯ СДЕЛАТЬ ВЫБОР. ОН ОБЪЯСНЯЕТ, ЧТО СТОИТ НА КОНУ, И ПРЕДЛАГАЕТ ДЕЙСТВОВАТЬ ЛИБО СОГЛАСНО ВАШИМ ЦЕННОСТЯМ, ЛИБО ПОСТАВИВ ИХ ПОД СОМНЕНИЕ; ЕСЛИ ВЫ РЕШАЕТЕ ДЕЙСТВОВАТЬ СОГЛАСНО ЦЕННОСТЯМ, ВЫ ПОЛУЧАЕТЕ ОДНУ МОНЕТУ, НО ЕСЛИ ВЫ СТАВИТЕ ИХ ПОД СОМНЕНИЕ, ТО ТЕРЯЕТЕ ОДНУ МОНЕТУ.

КОГДА СРЕДИ ГЕРОЕВ ВОЗНИКАЕТ СПОР О ТОМ, КАК ДЕЙСТВОВАТЬ ДАЛЬШЕ, ЛЮБОЙ ГЕРОЙ, ЦЕННОСТИ КОТОРОГО ПРИМЕНИМЫ К ДАННОЙ СИТУАЦИИ, МОЖЕТ ПОТРАТИТЬ ОДНУ МОНЕТУ, ЧТОБЫ ИГРОКИ ДЕЙСТВОВАЛИ СОГЛАСНО ЕГО ПЛАНУ.

ГЕРОИ МОГУТ ПОМОГАТЬ ДРУГ ДРУГУ ВЛИЯТЬ НА СИТУАЦИЮ: КАЖДЫЙ ГЕРОЙ СО СПОСОБНОСТЯМИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПОМОЧЬ В ДАННОМ СЛУЧАЕ, БРОСАЕТ ПО ОДНОЙ МОНЕТЕ. ГЕРОИ, КОТОРЫЕ ВЫБРОСИЛИ "РЕШКУ" БОЛЬШЕ НЕ МОГУТ ПОМОГАТЬ, ЕСЛИ ТОЛЬКО ОНИ НЕ ТРАТЯТ И НЕ ПЕРЕБРАСЫВАЮТ МОНЕТУ ПО ОБЫЧНЫМ ПРАВИЛАМ. УСПЕХ ДОСТИГАЕТСЯ, КАК ТОЛЬКО СУММАРНОЕ КОЛИЧЕСТВО "ОРЛОВ" РАВНЯЕТСЯ ЦЕЛИ, УСТАНОВЛЕННОЙ РЕДАКТОРОМ.

ЕСЛИ ВЫ ПОТЕРЯЛИ СПОСОБНОСТЬ, ВЫ МОЖЕТЕ ВОССТАНОВИТЬ ЕЕ ЗА 3 МОНЕТЫ И ОБЪЯСНИТЬ, ЧТО ПРОИЗОШЛО. ПОСЛЕ КАЖДОЙ ВСТРЕЧИ, КОТОРУЮ ВЫ ПРОВЕЛИ БЕЗ ЭТОЙ СПОСОБНОСТИ, СТОИМОСТЬ УМЕНЬШАЕТСЯ НА 1. ТАКИМ ОБРАЗОМ, ПОСЛЕ 3 ВСТРЕЧ БЕЗ ЭТОЙ СПОСОБНОСТИ ВЫ ВОССТАНАВЛИВАЕТЕ ЕЕ БЕСПЛАТНО.



 ЕГО ВЫСТРЕЛЫ ВСЕГДА ДОСТИГАЮТ ЦЕЛИ!

НИКОГДА НЕ ЗАБЫВАЕТ ТО, ЧТО ВИДЕЛ! 

 ЛЮБОЙ ЗАМОК ДЛЯ НЕГО НЕ ПОМЕХА!

БЕЗОШИБОЧНО ОПРЕДЕЛЯЕТ ЛОЖЬ! 

ЭКСКЛЮЗИВНАЯ ИСТОРИЯ: ТАЙНА ПРОИСХОЖДЕНИЯ...
СВИДЕТЕЛЯ!

ЧАСТНЫЙ ДЕТЕКТИВ-ПРОФЕССИОНАЛ ГРАНТ ГУДИ РАССЛЕДОВАЛ ОЧЕРЕДНОЕ ДЕЛО, КОГДА ПОЙМАЛ ПУЛЮ В ГОЛОВУ, ВСТУПИВ В ПЕРЕСТРЕЛКУ С УБИЙЦЕЙ. СТРЕЛОК ПОГИБ, НО ГРАНТ ВЫЖИЛ, И ПУЛЯ, ЗАСТРЯВШАЯ В ЕГО МОЗГУ, ДО ПРЕДЕЛА ОБОСТРИЛА ЕГО ИНТЕЛЛЕКТ И ВОСПРИЯТИЕ! ТЕПЕРЬ ДНЕМ, КАК И ПРЕЖДЕ, ОН РАБОТАЕТ С ОБЫЧНЫМИ ДЕЛАМИ СВОИХ КЛИЕНТОВ, НО ПО НОЧАМ НАДЕВАЕТ МАНТИЮ СВИДЕТЕЛЯ И ПРОДОЛЖАЕТ СОБСТВЕННОЕ РАССЛЕДОВАНИЕ ПРОТИВ ХУДШИХ ЗЛОДЕЕВ ГОРОДА!

Я должен нести **Правду**
в этот мир: ложь не уйдет
безнаказанной, а темные секреты
должны выйти на свет.

Алло, Детективное
Агентство Гуди, чем могу вам
помочь? Нет, мистер Гуди сейчас отсут-
ствует, это его секретарша, **Вивиян Вольт**;
но вы можете оставить мне сообщение и
детектив обязательно перезвонит... Черт,
еще один клиент ушел! Вот бы Грант
не шатался где попало по ночам, небось,
пропивает да проигрывает мою
зарплату в карты!

Присаживайся, дружок,
и говори, что тебе нужно.
Свидетель? Нет, **Мамаша Мада** продает
только выпивку, не друзей; ты зашел
не в тот бар, дружок. Но знаешь что?
Я окажу тебе услугу; когда сегодня
заглянет **Свидетель**, я скажу ему,
что ты его искал, и он
сам тебя найдет...

Игра за Героя

На титульном листе вы найдете **Имя** героя,
четыре его **Способности** и **Происхождение**. На
второй странице — **Ценности** и две **Связи**. Также
для игры вам понадобятся три монеты.

Когда вы хотите повлиять на ситуацию, опишите,
как вы используете одну из ваших способностей,
чтобы повлиять на события. Редактор сообщит,
сколько "орлов" вам нужно выбросить для успеха;
если вам это удалось, вы рассказываете, что
произошло. Если вам выпала "решка", вы терпите
неудачу, однако вы можете потратить эту монету,
чтобы получить "орла" и продолжать; когда вы
терпите неудачу, Редактор должен рассказать, что
произошло и назвать последствия для вашего
героя или любого очевидца.

Если одна из ваших **Связей** находилась в
действии рядом и она осложнит вам жизнь в
дальнейшем, вы можете проигнорировать "решку"
и бросить монету еще раз, однако новый
результат изменить нельзя.

Вы можете выбрать успешное влияние на ситуацию
без броска монеты, если ваше **Происхождение**
осложнит ситуацию, но вы должны описать, как
вы теряете одну из своих особенностей.